


Revista Oficial

MEGA PÓSTER

Año 23 No.11
$32.00 M.N.
0 10722 68062 6 11
271114


123
CLIC
COOL NEWS




5

# SUMARIO

◀ Un gran y merecido homenaje a uno de los primeros villanos.

© Nintendo

# ESPECTACULAR CONTENIDO








Decora tu habitación con estos pósters del máximo villano de todos los tiempos. ¿Cuál es tu favorito?







◀ *Profiles* de los koopalings, ¡para que los conozcas mejor!



## RELOAD

Este vehículo sonriente, apareció por primera ocasión en **Super Mario World**, uno de los mejores títulos para el legendario SNES.





## PROFILES

Descubre más detalles de los que hasta hace algunos años, fueron considerados como hijos del rey.

# EDITORIAL

Noviembre 2014




## Sin villanos no hay héroes. Bowser hace más entretenida la vida de Mario



▲ Honor, a quien honor merece.

También nuestra existencia ha sido más divertida al conocer a este personaje, puede ser que lo hayamos hecho hace bastantes años, o tal vez en una época más reciente. Pero sin duda, es parte de nuestra afición por los videojuegos. Incluso nos hemos dado la oportunidad de jugar con él en algún título de carreras o deportes, y tomamos ventaja de su gran poder contagiándonos de su actitud al ganar, ¿lo vas a negar? Pues bien, escuchando sus comentarios con respecto a nuestra edición especial de **El Mundo de Super Mario**, decidimos experimentar con esta entrega dedicada completamente a **Bowser**, tomando el lugar de la publicación regular de noviembre. Sé que será de tu agrado y que por consiguiente, desearás ver a otro personaje del mundo Nintendo en una compilación similar en un futuro.

Ya estamos a un mes de nuestro aniversario 23, pero no sólo eso, también se prepara la llegada de **Super Smash Bros.** al Wii U, la cual será todo un éxito si tomamos en cuenta lo que sucedió con la versión de Nintendo 3DS. ¡Qué mejor manera de festejar un año más de Club Nintendo!

Toño Rodríguez
Editor

C • L • U • B
Nintendo®

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2. Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com










ivm
Instituto Verificador de Medios

Circulación certificada por el
Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

**CLUB NINTENDO**

**© CLUB NINTENDO.** Marca Registrada. Año 23 N° 11. Fecha de publicación: Noviembre 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992. Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel. (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel. (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

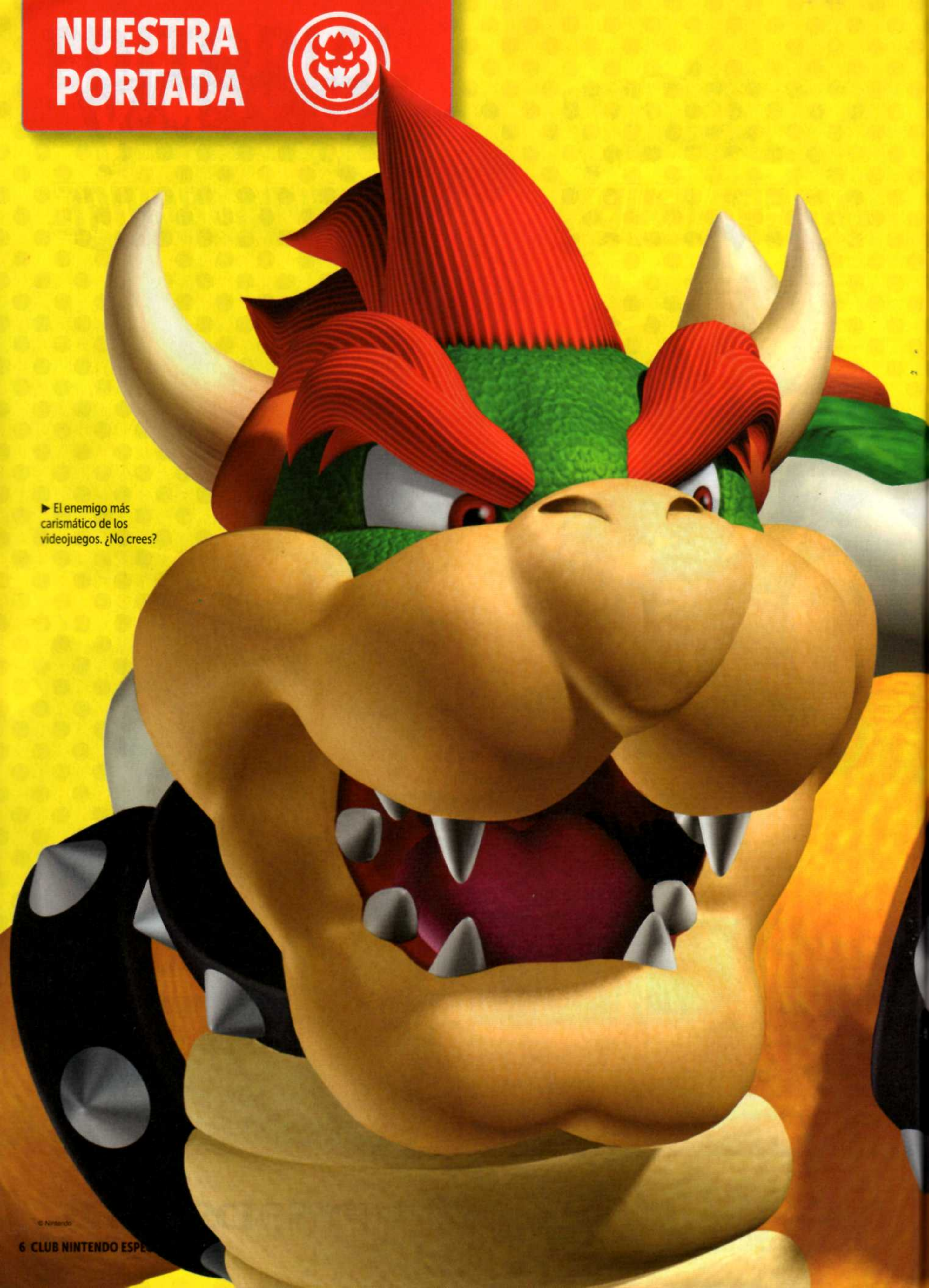


ISSN 1665-7888



SUSCRIPCIONES EN MÉXICO
Teléfono: 01 800 REVISTA www.tususcripcion.com

# NUESTRA PORTADA



▶ El enemigo más carismático de los videojuegos. ¿No crees?



# Bowser
## El rey de los Koopa

Creado por el talento de Shigeru Miyamoto como el segundo gran enemigo de **Mario** (el primero fue **Donkey Kong**), el feroz gobernante se ha ganado el cariño de los fans y ahora, es el antagonista indiscutible que no debe faltar en una aventura.



▶ Los paratroopa se convirtieron en sus aliados desde el inicio.



## Bowser a través de los años. ¿Cuál es tu versión favorita?

Originalmente formado por unos cuantos pixeles, ahora luce en verdadera alta definición



Super Mario Bros.
**1985**



Super Mario Bros. 3
**1990**



Super Mario World
**1991**



Yoshi's Island
**1995**



Super Mario RPG
**1996**



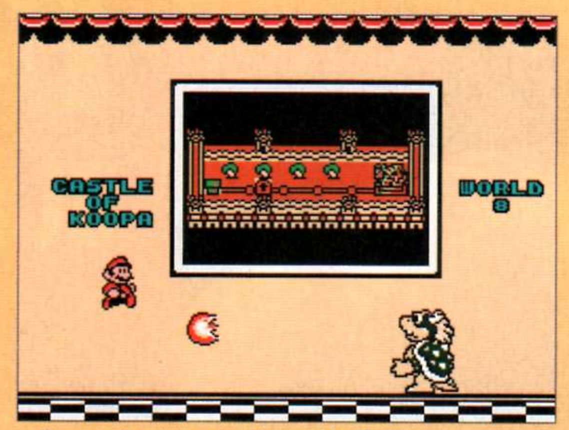
Super Mario 64
**1996**



▲ ¿Qué te parece el *look* de la versión japonesa de **SMB.**?




▲ Con martillos y fuego te recibía en la primera entrega.




▲ El mundo 8 es de los más difíciles de **SMB3**.

▼ Al aplastarlo, en el primer **SMB**, consigues 100 puntos.

## ¡Un villano carismático!

Para que surja un héroe, antes debe aparecer un villano que le de el motivo para comensar toda una odisea. Hay antagonistas que pasan inadvertidos y otros que se quedan grabados en la posteridad e incluso logran tanta o más proyección que los propios protagonistas, claro ejemplo, **Star Wars**, donde **Darth Vader** fue el personaje emblemático que, a pesar de su tiranía, logró dejar huella entre los espectadores.

Por su parte, **Bowser** era el recurso que Miyamoto utilizó con el fin de que el plomero tuviera motivos suficientes para enfrentarse a todo un ejército; pues el rey de los Koopa, más allá de conquistar territorios, prefiere tratar de ganarse el aprecio de la princesa **Peach**, invitándola en copiosas ocasiones a su castillo (sin importar que sea en contra de su voluntad).

Aunque el cliché de la bella chica en peligro está muy gastado, en el caso de Nintendo funcionó, pues en **Super Mario Bros.** lo de menor prioridad era su historia, el corazón de su éxito se debe al *gameplay*, la sencillez de su concepto, mezclado con el reto de los escenarios, la mágia de la música y de los múltiples "trucos" que podemos hacer; y claro, de los protagonistas, éstos personajes que se han vuelto verdaderamente famosos al rededor del mundo. Con respecto a **Bowser**, pasó de ser un simple enemigo que custodiaba ferozmente al habitación donde mantenía cautiva a su doncella, a el gran antagonista, número uno en la lista de enemigos de los videojuegos e incluso reconocido o ubicado por aquellos ajenos al tema.

Como detalle curioso, ¿sabías que en la portada nipona del cartucho del primer **Super Mario Bros.**, el rey de los koopa lucía un tono gris en su cuerpo y larga cabellera rubia?

## ¡La evolución!

En la primera entrega, realmente no tuvo gran participación, salvo las veces que lo enfrentas al final de cada mundo

**Super Mario Bros. 2 es el único juego de la línea principal de Super Mario Bros., sin contar con Bowser**




Super Mario Sunshine
2002


New Super Mario Bros.
2006


Super Mario Galaxy
2007


M&L Bowser´s Inside Story
2009


New Super Mario Bros. U
2012


Super Mario 3D World
2013



◄ Un emocionante encuentro de cuatro héroes VS un villano.

en batallas sencillas que, con un poco de práctica, se volvían bastante fáciles.

No obstante, para la tercera entrega ya ofrecía más reto, pues además de arrojar fuego, saltaba y destruía parte del piso, tu objetivo: hacer que rompa los bloques correctos para que caiga en el oscuro abismo. En este punto, si llegabas con el traje de Racoon, podías volar hasta el extremo superior izquierdo y cruzar la pantalla para enfrentarte a una versión más fácil de la batalla final, pues ahora el escenario quebrantable sería mucho mayor.

En este mismo juego, cada castillo era custodiado por uno de los siete koopalings, hasta ese entonces se tenía la idea de que éstos pequeños y malévolos seres eran los hijos del rey, pero luego, con la llegada de **Jr.**, Nintendo los presentó como simples asistentes del rey, quedando **Bowser Jr.** como el único hijo y heredero.

Sin lugar a dudas, **Bowser** es un personaje versátil, como bien aparece en papeles de villano feroz o en participaciones donde su carisma y simpatía le hace ganar la simpatía de los jugadores. En conclusión, esperemos que el rey nos sorprenda con nuevas participaciones en series de televisión (una nueva serie de TV animada no estaría mal) o quizá más estelares en videojuegos, pues su participación en **Bowser's Inside Story** fue realmente especatular, ¿lo jugaron?

▼ Checa la página 58 para conocer más sobre los aliados de **Bowser**.



# Tu voz

## ¿Cuál consideran la mejor aparición de Bowser?

**Daniella Maureira**

¡Bowser es de los personajes que más me encanta de todos los juegos; espero que salga pronto el último **Mario Party 10** para Wii U, donde tiene una participacion especial. ¡se ve genial!



Al rey **Koopa** lo hemos visto en duelos que van desde los más simples, hasta los verdaderamente desafiantes, por ejemplo, en el primer **Super Mario Bros.**, bastaba con que encontraras el momento correcto para pasar por debajo para luego desactivar el puente y así derrotarlo sin mayor esfuerzo.

Con el paso tiempo, las batallas que librábamos con él iban mejorando y sin temor a equivocarme, podría decir que la más épica fue en **Super Mario 64**, cuando debías agarrarlo de la cola y dar vueltas como si fuera lanzamiento de bala para luego impactarlo en las bombas del escenario, sencillo, sí, pero completamente espectacular, más si tomas en cuenta que fue la primera ocasión que veíamos una contienda del plomero contra su máximo enemigo en tercera dimensión.

Sin embargo, no siempre es un villano, también asumió el papel de héroe al unirse a **Mario** para conseguir el bien común, de hecho, su fuerza y poderes fueron básicos para vencer a rivales como **Smithy**, **Fawful**, entre otros más. Y claro, qué decir de su participación en los deportes, donde su tamaño y fisonomía le dan ventajas ante otros personajes menos poderosos.

En Facebook, **Héctor Baca** comenta: "En **SMRPG** rompió con el esquema que se tenia de él, es aquí donde por primera ocasión nos muestra una personalidad completamente definida y no simplemente como el malo del cuento".

Por su parte, **Alberto Vizuet**, **Miguel Sadrash** o **John Borrero** destacan su participación en la serie **Mario Kart**, donde ha sido uno de los personajes básicos desde la primera entrega en SNES. ¡Ah! Y cómo no mencionar a **Giga Bowser**, uno de los retos a vencer más complicados en **Super Smash Bros. Melee** y de los peleadores favoritos de **Don Juanan'z** y **José Pintor**.

En lo personal, destaco los juegos de rol, tanto **SMRPG** como **Mario & Luigi**, resaltando **Bowser's Inside Story**, que es una de las etapas más simpáticas y divertidas que he visto de este gran villano de los videojuegos, ¿no creen?

### Sabías que... La batalla final de SM64, fue parodiada en Conker Bad Fur Day




▲ En **Super Mario 3D World**, **Bowser** no podía quedar fuera de esta transformación felina.



**@diazbaos**

¡En **Super Mario 64** se veía realmente imponente y daban muchas ganas de enfrentarte a él!



**@Dablos**

**Super Mario RPG** y **Bowser's Inside Story**. Porque puedes jugar con él de forma mucho mas profunda.



**@YorozuyaGuy**

Sin lugar a dudas, los RPG y los **Mario & Luigi**, se puede ver a **Bowser** como un personaje cómico e incluso ha tomado el rol de héroe.

## Revista CN
Destacados del mes

### Club de Bowser



▲ **Ruth Mariagna Franco**
Ella afirma ser una de las más grandes admiradoras de este villano.



▲ **Sebastian Andres Rivas**
La creatividad y la pasión por los videojuegos dan buenos resultados.



▲ **Julio Emiliano**
Él es un súper fan de **Bowser** y, por supuesto, es su favorito en **SSB**.

## Encuesta
¿Cuál de los Koopalings es tu favorito?

1 Wendy 38%

Wendy es una chica caprichosa y traviesa

2.- Ludwig 19%
3.- Morton 14%
4.- Lemmy 8%
5.- Iggy 8%
6.- Larry 7%
7.- Roy 6%

▲ Conoce un poco más de ellos en los *profiles* de esta edición.

facebook.com/**RevistaCN**

Giga Bowser en Super Smash Bros. Brawl. Imponente evolución. Guinness lo considera el mejor villano de todos los tiempos. **#Bowser**
**@EdSempertegui85**



## Lo mejor de **Twitter**



**@Aloncess**

**Super Mario RPG**, porque te tienes que aliar con él para continuar; además de que es muy fuerte.



**@CarlosCadenaE**

A mi me gusto mucho cuando se pone la campana en **Super Mario 3D World** y se convierte en gato.



**@Jonathanvillarn**

Cuando aparece en **Mario Party 2** y hace *Chance Time!* Es un momento de muchos nervios.



# Mario & Luigi: Bowser's Inside Story



• Año de lanzamiento
**2009**
• Jugadores
**1**
• Opinamos
**La mejor historia con Bowser como protagonista**




Violencia animada



Dicen que somos lo que comemos. Si esto es cierto ¿qué pasaría si te comieras accidentalmente a unos héroes? Es lo que vamos a descubrir en este maravilloso juego RPG para Nintendo DS.

**Bowser**, como siempre, desea raptar a la princesa **Peach**. No es simplemente un argumento vacío como muchos piensan, se ocultan demasiados misterios tras cada intento de secuestro, motivaciones que nos pueden hablar de la soledad que vive día a día el principal enemigo de **Mario** y **Luigi**, pero en fin, no vamos a analizar al villano esta vez.

Todo comienza cuando un terrible mal se aproxima, el reino parece estar débil, listo para que alguien pudiera hacerles daño y quién mejor que **Bowser** para hacerlo ¿no creen?

Pero esta vez su intento no dura mucho y **Mario** junto a su hermano **Luigi**, logran derrotarlo, pero en ese momento aparece el misterioso, **Fawful**. Intenta "ayudar" a **Bowser** con un hongo especial que le da a comer, con el cual el tamaño de nuestro villano se incrementa demasiado, tanto que podría aplastar todas las casas si deseara hacerlo, pero en lugar de eso, aspira y se come a **Mario** y **Luigi**.

No, no estamos ante el juego mas corto y trágico de Nintendo, es justo aquí cuando comienza realmente la historia, ya que se dan cuenta que todo es un plan de **Fawful**, donde pretende utilizar a **Bowser** a su antojo.

## El más grande de tus enemigos puede convertirse en un valioso aliado si comparten objetivos






▲ La fuerza del rey de los koopas será puesta a prueba.



▲ No, no es **Godzilla** ¡Es **Bowser**!



▲ Hasta los más poderosos necesitan pedir ayuda.

El nuevo "malo" de la historia, **Fawful**, pretende terminar con los dos reinos, el de **Peach** y el de **Bowser**, ahora que sus castillos están sin su protección, pero lo que no pensó, es que su plan daría paso a una gran alianza.

**Bowser** debe dejar atrás el pasado para formar un equipo con **Mario** y **Luigi**, sí ellos siguen con vida, pero en su interior, haciendo de su destino un camino complicado.

No es la primera vez que les toca olvidar sus problemas para terminar con un enemigo común, ya lo hicieron antes en **Super Mario RPG** en el Super Nintendo, logrando uno de los grandes sueños de muchos videojugadores. En esta ocasión, quizá no pelearán "hombro con hombro", pero sí sentirán lo que es estar en la misma piel, literalmente.

Son dos caminos completmente diferentes los que toma el juego. Por un lado, debemos avanzar en el reino con **Bowser**, mientras que por el otro, tendremos que ver la forma en cómo ayudar a nuestros héroes para que salgan de su prisión. El estilo de juego te recuerda inmediatamente a **Resident Evil Zero** para Nintendo GameCube, debido al hecho de que en el momento que lo necesites, puedes cambiar al personaje que deseas controlar, lo que te ayuda para comprender mejor la historia y su desarrollo, un gran acierto para mejorar la dinámica de este juego y volverlo más atractivo.

## Viejos conocidos

Muchos de los personajes que hemos visto en la serie tienen una aparición especial

Los goombas no podían dejar sólo a su eterno líder. En ciertos momentos lo apoyan en sus ataques.







▲ No todos los personajes son malos.




◀ Siempre será el principal ataque de este villano.

▼ La forma en que harán equipo es muy graciosa.






▲ Los acertijos estarán a la orden del día.

## Dos mundos juntos

Lo que tiene que pasar **Bowser** es muy diferente al equipo que forman **Mario** y **Luigi**, Nintendo logra transmitir algo muy importante, la soledad y la angustia de este personaje. Para empezar, el trago amargo de darse cuenta que has sido utilizado, un golpe duro al orgullo de cualquier rey, pero no es lo peor, ahora tiene que hacer equipo con sus enemigos, vaya día que le espera.

Al avanzar con **Bowser**, te vas dando cuenta que va perdiendo esa armadura de maldad que todos creemos que lleva puesta, para dejarnos ver al más noble y valiente de los guerreros. Ese cambio que vas experimentando a medida que avanzas es bastante asombroso, además de nostálgico para los que ya llevamos jugando muchos años.

Por el otro lado, **Mario** y **Luigi** viven una aventura muy distinta, llena de humor y bromas, las clásicas a las que nos ha acostumbrado Nintendo en este tipo de juegos, que honestamente se agradecen bastante, muestran otros aspectos en la personalidad de sus héroes que nunca nos imaginamos ver, en este caso, **Luigi** es quien lleva ese peso de la comedia, dejando para otro tipo de obras ese carácter miedoso en el que ya lo teníamos bien ubicado, es como si fuera otra realidad.



## Un ataque de cuidado

El peso te puede ayudar en los combates

Nadie puede resistir que lo aplaste un **Luigi** de más de una tonelada.



## Los principales enemigos

Conoce a los personajes que tratarán de hacerte la vida imposible en esta divertida historia.

**Fawful**

El villano principal de este juego. Engaña a Bowser para cumplir sus malvados planes.

**Midbus**

No tiene una buena dicción, pero lo compensa con la terrible fuerza con la que buscará atacarte.



### Un juego especial

No siempre se tiene la oportunidad de controlar a un villano de la grandeza y espectacularidad de **Bowser**, sí, como ya habíamos comentado, en **Super Mario RPG: The Legend of the Seven Stars** lo hicimos, pero fue una experiencia completamente diferente, no por obtener un beneficio propio, sino para ayudar a otros.

No sabemos si en el futuro se nos de otra oportunidad similar de estar detrás de las acciones de **Bowser**, pero lo que si sería muy interesante, es que le dedicaran un juego completamente, sin tener que compartir el rol protagónico con otros personanjes de Nintendo, lo con un gran humor, con acción y drama, que te dejarán encantado.

Si ya lo jugaste, sería buena idea que lo volvieras a hacer, sólo para crear un vínculo superior con los personajes, pero sobre todo con **Bowser**.El NDS es una consola asombrosa con una gran cantidad de títulos que bien podrían aparecer en una lista entre los mejores

## Todos los niveles que debes superar requieren de trabajo en equipo para poder completarlos correctamente

En contraste con aquella ocasión en el Super NES, aquí podemos conocer más a **Bowser**, darnos cuenta que si bien sus motivaciones son algo raras para nosotros, tienen un sentido, al igual que lo tienen todos sus compañeros, como los Goombas o los Koopas.

El final del juego es muy emotivo, significativo, porque, sin darles muchos detalles para que puedan disfrutarlo, **Bowser** enfrenta su peor oscuridad, estará del otro lado, en el que peleará cual tampoco sería una novedad, ya lo hicieron con **Peach** y **Luigi**, incluso **Toad** tendrá ese honor en los próximos meses, así que confiamos en que algún día, podamos conocer la historia de siempre en los juegos de **Mario**, pero desde el otro lado.

Si nunca has jugado este título para Nintendo DS, nos parece una excelente oportunidad no sólo para que lo hagas, sino para que conozcas la serie RPG que Nintendo ha creado. Son juegos de los portátiles, donde obviamente, en un lugar muy alto, quedaría esta joya del género. Si tenemos suerte, tal vez podríamos verla pronto en la eShop de Nintendo DS o de Wii U, sería espectacular ¿no crees? tendremos que esperar para saber si se vuelve realidad.

**Una aventura que recordarás por siempre, tanto por sus personajes como por su gran final.**

### Criaturas cuadrados

Las formas de algunos personajes resultan muy curiosas, como la de este pequeño perro.





# Bowser Jr.

Llegó para convertirse en uno de los personajes más queridos por los jugadores, gracias a su simpático aspecto y en ocasiones, inocente forma de ser.

## Conoce los juegos donde ha aparecido

Si bien no es el villano principal, siempre ayuda a su padre



**Super Mario Sunshine**
(GCN, 2002)
Fue en este juego donde todos lo conocimos, aunque no mostró su verdadera identidad hasta ya avanzada la historia.



**Mario Power Tennis**
(GCN, 2004)
Su fama lo llevó a participar en este excelente juego deportivo para Cubo.



**New Super Mario Bros.**
(NDS, 2006)
Su primera aparición en una consola portátil fue en el Nintendo DS.



**Super Mario Galaxy**
(Wii, 2007)
Estuvo presente en la creación de una nueva galaxia.

▼ En **Mario Super Sluggers** también tuvo su oportunidad al bate.



## De tal palo...

Cuando lo conocimos en **Super Mario Sunshine**, nos encantó la idea de que **Bowser** tuvier a uno de sus hijos trabajando con él para apoderarse de la **Princesa Peach**, argumento que da pauta a uno de los desarrollos más emotivos que recordemos en un juego de **Mario**, justamente en GCN.

Como todo niño pequeño, necesita de sus padres, pero en este caso, no se sabe quién sea su mamá, así que en un gesto de amor increíble, **Bowser** busca que **Peach** sea mamá de **Jr**.

**Mario**, como siempre, va en su ayuda, pero esta vez, se encuentra una imagen tan familar, que para el jugador es confuso lo que debe hacer.

Al final, el sentido común tiene que ganar y **Peach** regresa a donde pertenece, pero en **Jr**. queda un sentimiento difícil de explicar. Sabía que no estaba con su mamá, pero tanto era su deseo de tener una familia completa que se engañó para disfrutarlo.

Fue así que **Jr**. llegó al mundo de Nintendo. No sabemos si algún día conozca a su madre, pero sería bastante interesante que apareciera en algún juego en el futuro, dando continuidad a la historia de **Super Mario Sunshine**, pero esto es sólo un deseo.

**En su primera aventura, se ganó el cariño de todos los que lo conocimos por su personalidad**

## "Cuando sea grande, derrotaré a Mario"

**New Super Mario Bros. U** (Wii U, 2012)

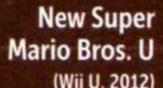
### Vencerlo no es nada sencillo

Gracias a su máquina con nuevos accesorios, resultará complicado derrotarlo. Nada que ver con el modelo que vimos en **Super Mrio World**.

◀ Los cambios siempre son buenos.



**New Super Mario Bros. Wii**
(Wii, 2009)
Con un mejor equipo, heredado de su padre, buscará ganar la batalla contra su enemigo.



**New Super Mario Bros. U**
(Wii U, 2012)
Nos dio la bienvenida a la nueva generación en este juego.





**Deportista**
Siempre listo para participar en eventos deportivos.

## Numeralia

Datos de interés




Es la cantidad de juegos que puedes encontrar en **Mario Sports Mix**, desarrollado por Square Enix.




La calificación que le damos por esta evolución en **Mario and Sonic at the London 2012 Olympic Games**.




Las veces que se ha hecho pasar por el legendario héroe de Nintendo. Muchos le creímos su papel.




La cantidad total de HP que tiene cuando lo enfrentas en **Paper Mario: Sticker Star** para Nintendo 3DS.


¡EL NUEVO
Super Smash Bros. ya está en Nintendo 3DS!
Sin importar cuál sea el adversario o el desafío
¡RESUÉLVELO EN
Smash!

## Los mejores combatientes de Nintendo están aquí con nuevos contrincantes que se unen al combate.



## ¡Crea combatientes Mii!

Por primera vez, puedes crear tu propio combatiente Mii y elegir entre tres estilos distintos de combate: peleador, tirador y espadachín. ¿A quien traerás a la batalla?





## Conoce tu campo de batalla.

Algunos de los escenarios están inspirados en una selección de juegos que aparecieron en consolas portátiles.








## Presentando... Smashventura.

Expora un vasto escenario durante 5 minutos, derrota a enemigos de las series más famosas de Nintendo y prepárate para la batalla final.

## ¡Personaliza a los combatientes!

Pelea en diferentes modos para desbloquear movidas especiales y equipo para todos tus personajes. Cada personaje tiene un total de 12 movidas especiales y muchas maneras de ajustar sus habilidades.

Bola de fuego

Bola de fuego rápida

Súper llamarada

## Pelea con tus amigos...

tanto en el modo En línea como en el modo inalámbrico local. Puedes competir con personas de alrededor del mundo en cualquier momento por internet.

**POR DIVERSIÓN** – los escenarios serán seleccionados aleatoriamente y solo tus victorias serán registradas

**POR LA GLORIA** – escoge entre una variedad de escenarios similares a Destino final. Tanto las victorias como las derrotas serán registradas.

# ¡ENRÓLATE!

▼ Conoce a las versiones *baby* de tus héroes favoritos.




# Aventuras del rey

Con su participación en múltiples juegos de aventura y RPG, descubrimos más de la historia de este villano

◀ En Superstar Saga la verdadera villana es Crackletta.

▼ Él tiene a su mando todo un ejército de seguidores.

◀ Una lucha épica está a punto de comenzar.

# Mario & Luigi

## La aventura con toques de rol que ganó múltiples fans en el mundo

Generalmente, en la serie principal de **Super Mario**, **Bowser** queda llimitado como máximo villano a vencer (excepto en **Super Mario Bros. 2**, donde lo releva **Wart**); por lo cual, todo el carisma que podría tener un personaje de su magnitud, no había sido aprovechado.

No obstante, en **Super Mario RPG** tuvo su primera gran participación; pero fue hasta la saga **Mario & Luigi** (en específico dentro de **Bowser's Inside Story**, del cual te platicamos en la página 12) donde personalmente destacó su talento histriónico, pues muestra mucho más humor, creatividad, coraje y determinación que en historias previas. En **Partners in Time** vemos el regreso de **Baby Bowser** (luego de su paso por **Yoshi's Island**), como detalle chistoso, aquí el pequeño bebé y futuro rey de los **Koopa**, planea la manera de secuestrar a **Baby Peach**, deseo que no cederá incluso en el futuro y da paso a un sinfín de aventuras llegando al cliché del malvado villano que retiene a una doncella, provocando a un héroe -o dos- para que pasen todo tipo de peligros con tal de rescatarla.

**En Superstar Saga, Bowser pierde la memoria y surge Rockie, su álter ego**

### Ataque colosal
**Guerreros enormes en el mundo de los sueños**



Dentro de **Mario and Luigi: Dream Team** (Nintendo 3DS), somos testigos -y partícipes- de una colosal batalla entre el de overol verde y el rey **Koopa**. ¿Quién es tu favorito?



▲ Desposar a la bella **Peach**, uno de los sueños del rey.



▲ El primer **Paper Mario** llegó a Nintendo 64.



► Te recomendamos jugar **Sticker Star** de Nintendo 3DS.

▼ **Bowser** no es bien recibido en el Reino Hongo.

# Paper Mario

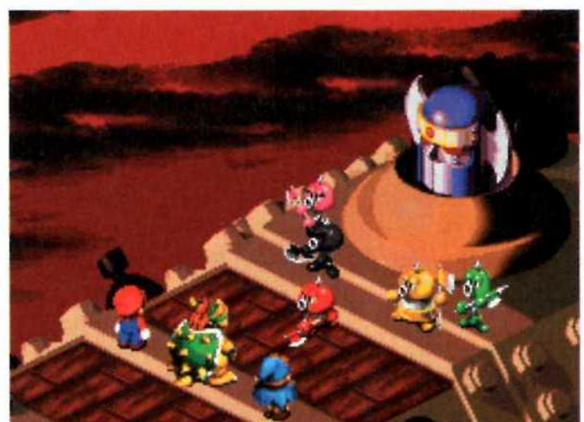
## El juego en 3D que no puedes dejar pasar

▼ Ojalá Nintendo desarrolle pronto un **Paper Mario** en Wii U.

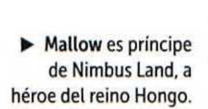
El giro que Nintendo dio para esta nueva historia alterna en papel, fue muy bien recibido por los fans, pues mostraba un estilo visual diferente que, por si fuera poco, daba pauta a nuevas cualidades en *gameplay*, como la posibilidad de cruzar por sitios estrechos o convertirte en avión de papel para cruzar algún obstáculo.

En la primera aventura **Bowser** roba el Star Rod para tratar de conseguir que sus deseos se hagan realidad. Ya para la versión de Nintendo GameCube (**A Thousand-Year Door**) había pequeños momentos donde controlábamos al rey, al estilo clásico del primer **Super Mario Bros.**; con la llegada del Wii, surge una nueva entrega y otro momento épico en la historia de **Bowser** y los plomeros, pues ellos vuelven a unir fuerzas para conseguir el bien común. Su nuevo enemigo se llama **Count Bleck**. Por último, en N3DS tenemos **Sticker Star**, que aunque no fue tan popular, no dudamos en recomendarte.

## Como dato curioso, en la versión de N3DS, Bowser jamás emite una palabra



◀ Si necesitabas poder, **Bowser** era tu candidato ideal para la batalla.



▶ **Mallow** es príncipe de Nimbus Land, a héroe del reino Hongo.






▲ Los héroes se enfrentan a **Exor**.

▲ Al parecer, el rey no se levantó de buen humor esta mañana.

# Super Mario RPG

## Cuando Square Soft y Nintendo coincidieron

Si de juegos del género RPG se trataba, en los años 90 teníamos a una compañía que eran su especialidad. Dichos genios (Square), comandados por Hironobu Sakaguchi, marcaron época en el Super Nintendo con leyendas extraordinarias (**Final Fantasy**, **Chrono Trigger**, **Secret of Mana**), una de ellas fue el primer título de RPG de **Mario** y compañía.

Se trató la forma ideal para dar mayores argumentos a las aventuras de plomero, pues de cierta forma, ya se había estancado en un mismo estilo. Con **Super Mario RPG**, tuvimos otro cambio importante, el plomero emprendía una aventura para salvar al mundo; pero ahora tendría nuevos aliados, entre ellos a su máximo rival, **Bowser**, quien se enfurece luego de que **Smithy** colocara una gigante espada (llamada **Exor**) justo al centro de su castillo.

Desde ese entonces, se estipuló que el plomero sería un contendiente balanceado, mientras que el rey Koopa usaría sus habilidades especiales combinadas con la fortaleza de sus músculos. Su habilidad más poderosa (Bowser Crush) la aprende al nivel 18 y será importante para aniquilar a muchos enemigos finales.



### Diseño de personajes

A mediados de los 90, los gráficos prerenderizados se volvieron muy populares y gracias a ello, fue el estilo que tanto Nintendo como Square, decidieron utilizar en **Super Mario RPG: The Legend of the Seven Stars**.

¡Eres historia!

# Morton Koopa Jr.

Uno de los más peligrosos koopalings, ¡siempre listo para atacar!

## Morton a través de los años

No ha cambiado mucho desde su primera aparición



▲ La primera batalla contra este desafiante enemigo.

**New Super Mario Bros. U**
(Wii U, 2012)
En este nuevo título, **Morton** obtuvo un gran martillo para atacar a sus oponentes, el cual ya es parte de su arsenal.

**Super Mario Bros. 3**
(NES, 1988)
En su debut, este koopa fortachón le hizo la vida de cuadritos a los hermanos fontaneros en el mundo 3 con su tamaño y la varita mágica del rey de ese lugar.

**Super Mario World**
(SNES, 1991)
Ya en 16 bits, **Morton** aprovechó el poder del SNES para subir a las pared y dejarse caer con rudeza.



**New Super Mario Bros. Wii**
(Wii, 2009)
Sus poderes en esta entrega incluyen disparos de magia y un azotón que hace temblar todo el escenario. Es uno de los más formidables enemigos en éste juego y la secuela.

▼ Big Mouth Koopa Jr. fue su nombre en la caricatura de DIC.



### Fuerza casi imparable

A comparación de la mayoría de los koopalings, **Morton** se distingue por sus colores más serios, así como su misteriosa personalidad. Aunque él y los demás han dejado de ser considerados como hijos legítimos de **Bowser**, sus apariciones han ido en incremento en la serie de juegos de **Super Mario**.
Su forma de atacar a los héroes de la historia está basada en su enorme fortaleza, puesto que puede provocar temblores que detienen todo lo que esté en el suelo al momento de su caída. Además, posee artimañas como varitas mágicas (aunque sean robadas), y un gran mazo con el que puede lanzar objetos al golpearlos con ferocidad.

Cuando las series animadas de DIC Entertainment salieron al aire, le dieron una forma de ser muy parlanchina, de ahí que se llamara "**Big Mouth Koopa Jr.**" En contraste, su nombre correcto está inspirado en el cantante Morton Downey Jr., y es de ahí donde viene la terminación "junior", no por ser hijo del rey de los koopas. Ese título lo lleva solamente **Bowser Jr.**, dejándolo como el único vástago canónicamente reconocido. Actualmente ha aparecido en un varias entregas, incluyendo el afamado **Mario Kart 8**.

**Se distingue de los otros koopalings porque es capaz de poner rápidamente en jaque a Mario**

¡Odio cuando me dicen qué debo hacer! ¡LO ODIO! ¡LO ODIO!

# Wendy O'Koopa

¡La chica caprichosa de los secuaces de **Bowser** es toda una amenaza!

## Villana, sin dejar de ser una dama

¡**Wendy** sabe cómo patear traseros de plomeros!

### Super Mario Bros. 3

(NES, 1988)
A partir de este juego, ataca usando sus aros de energía que rebotan en las paredes y pisos. ¡Ten mucho cuidado!



### Super Mario World

(SNES, 1991)
Aquí, utiliza clones falsos para distraerte y poderte atacar.





▲ Vencerla no es tan simple como parecería. ¡Menos en traje de rana!

### New Super Mario Bros. U

(Wii U, 2012)
Sus patines le dan una mejor movilidad para enfrentar a los bigotones, que se resbalan en el hielo de su escenario.



### New Super Mario Bros. Wii

(Wii, 2009)
Sus técnicas ahora son más fuertes y es mucho más veloz que nunca. ¡Trata de seguir siempre en movimiento!

## Aún siendo la única chica, ella no se intimida por nadie, ¡y menos por esos neoyorquinos!

### Igualdad de género

**Wendy O'Koopa** llegó como respuesta a la falta de villanas en las hordas de **Bowser**, así como para ser una especie de contraparte de la princesa **Peach**, pero lejos de ser una cara bonita más, es una combatiente que no se detiene ante nadie para conseguir sus objetivos.

Junto con sus entonces hermanos, fue llevada a la pantalla chica en las dos caricaturas que vimos basadas en las aventuras de **Super Mario**, claro que ahí obtuvo el nombre de **Kootie Pie Koopa**, ¡y sus berrinches fueron legendarios en varios episodios! En especial, hubo uno en donde fue convertida en humana, haciendo que **Mario** se enamorara irremediablemente de ella, pero en un giro del destino, las cosas se voltearon y el héroe convirtió a su hermano en **Casanova Koopa**, quien conquistó el corazón de **Kootie Pie** en una jocosa situación que terminó en confusiones, desilusiones y muchas risas. Ahora que en los juegos, ha ido adquiriendo nuevas habilidades y poderes para custodiar cada lugar asignado por **Bowser**.

Ella aparecido en muchos otros títulos del universo de **Mario**, y también es una participante en las alocadas carreras de **Mario Kart 8**, y seguramente la veamos en próximas entregas, lista para crear desastre a donde quiera que vaya.

Notablemente, ella casi no ha sufrido grandes cambios de diseño a través de los años, como pasa con sus hermanos.



▲ Su personalidad se mantuvo en la televisión.



# Mario Party 10

**Las amistades estarán en peligro una vez más**




◄ ¿Recuerdas cómo la derrotaste en **Super Mario Sunshine**?


▲ Una montaña rusa de emociones, eso será este juego.



▲ Sólo uno puede derrotar al terrible enemigo.




- Año de lanzamiento **2015**
- Jugadores **1-5**
- Opinamos **Una fiesta que promete**






La serie **Mario Party** es una de las más populares por parte de Nintendo, desde su primera aparición en Nintendo 64, literalmente, se volvió el alma de las fiestas.

Desde entonces hemos visto varios cambios en cada entrega, que van más allá de agregar tableros. Nintendo siempre ha buscado que la experiencia de juego sea diferente, por lo que además de innovar con la interacción de los controles, ha agregado accesorios para algunas entregas, como fue el caso del micrófono en **Mario Party 7**, que a muchos agradó.

Es complicado decir qué juego de la serie es el mejor, aunque nosotros quizá apostaríamos por la cuarta parte, que apareció para el Nintendo GameCube hace ya muchos años, esto por la variedad de ítems.

Pero en cualquier versión que hayamos jugado, siempre existe un temor especial cada vez que lanzamos los dados y vemos como comienzan a girar, marcando nuestro destino, este temor es, que caigamos en una casilla **Bowser**. Si tenemos la mala suerte de caer en una de estas, absolutamente todo nuestro trabajo en la partida se puede perder en cuestión de segundos, todas nuestras monedas o en el peor de los casos, las estrellas.

Lo peor es que cuando uno llega a estos juegos, arrastra a todo el equipo, no sólo al que le tocó la suerte de caer en la casilla marcada, aumentando el drama en cada lanzamiento.

## Diversión para todos los gustos

Una fiesta para no dormir

Dos excelentes entregas de la serie que puedes jugar en cualquier momento para pasar un gran día con tus amigos.






▲ Los minijuegos tradicionales no se han perdido.



▲ Las competencias siempre serán duras.



► El mismo miedo que en la vida real con estos juegos mecánicos.

## Adrenalina al máximo

Existe un viejo refrán, que dice "A río revuelto, ganancia de pescadores", lo cual aplicaba totalmente en esos momentos en los que aparecía **Bowser**, porque obviamente, no todos los jugadores llegaban con estrellas o monedas, digamos que sólo veían perder a sus rivales, lo cual para ellos resultaba o mejor para volver a entrar al juego.

Pues ahora, en **Mario Party 10**, tendremos además de la opción tradicional de juego, una modalidad que se conocerá como Bowser Party, en la cual, como su nombre lo indica, el enemigo de **Mario** será el anfitrión y el que llevará todo el protagonismo en el desarrollo.

Aquí no jugaremos por estrellas o por monedas, sino por nuestra vida.

## Todos contra Bowser

**Intenta sobrevivir a sus ataques**




### Rey de los Koopas

Siempre tendrá la ventaja en cualquiera de las actividades que debas realizar.

### Fiesta completa

Hasta cinco personas pueden jugar al mismo tiempo en la nueva modalidad.

### Acción

Si deseas terminar en primer lugar, atención a la pantalla.

▲ La cara de **Mario** lo dice todo.

# Toda fiesta tiene un momento en el que llega un invitado que puede poner todo de cabeza, en este caso, es Bowser

Cuatro jugadores tendrán un Wiimote para controlar a su personaje, hasta aquí nada raro, pero existirá un quinto jugador, que con el GamePad y con todo el poder de **Bowser**, intentará arruinarnos en cada uno de los juegos que se han preparado.

¿Recuerdan **Pac Man Versus**? Resulta similar este estilo de juego, ya que quien tiene el GamePad, posee ventaja en las actividades, puede apreciar mejor la batalla además de que te anticipas a los movimientos de los competidores, haciendo que todo se vuelva una verdadera pesadilla, pero eso sí, una muy divertida.

**Bowser** siempre había tenido un papel especial en los **Mario Party**, pero es hasta ahora cuando por fin le toca ser el villano como tal que siempre hemos conocido, con esa personalidad que nos hace temer su aparición. Esta es una de la muchas evoluciones que ha tenido la saga **Mario Party** en su historia, y creemos que es una de las mejores, ya que además de modificar la manera en como debemos reaccionar en el título, agrega un jugador extra y propone un cambio radical en la forma en que se puede usar el GamePad.

Su fecha de lanzamiento está programada en 2015, así que aún queda tiempo para que veamos mejoras, incluso sorpresas con respecto a Bowser; a muchos nos agradaría que tuviera un compañero, que bien podría ser **Jr.**, pero esto ya tocará a los desarrolladores decidirlo en su momento.

Nunca se había podido jugar con **Bowser** en un título de la serie, así que representará algo muy especial para el personaje, que como ya comentamos en otros artículos, es uno de los favoritos por los jugadores.



▲ Los escenarios están llenos de detalles.

**No necesitamos tenerlo con nosotros para saber que nos dará horas de diversión con los amigos.**

## El juego dorado

Para el Nintendo DS también tuvimos una edición de **Mario Party**, con minijuegos muy divertidos.



¡Prepárate para una paliza!

# Roy Koopa

## El más "*cool*" de la banda no sólo pelea, ¡sino que lo hace con estilo!

### Un duro enemigo

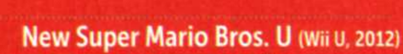
Roy no ha dejado de ser una amenaza desde siempre.



**Super Mario Bros. 3**
**(NES, 1988)**
La primera vez lo vimos en el mundo 5; aquí hizo retumbar toda la nave con su fuerza, ¡y a ti con ella!



**Super Mario World**
**(SNES, 1991)**
Al igual que su hermano **Morton**, él se deja caer sobre de ti; lo malo es que los muros se van cerrando poco a poco.



**New Super Mario Bros. U** (Wii U, 2012)
Si antes era peligroso este enemigo, ahora armado con un cañón que lanza **Bullet Bills**, es definitivamente mucho más difícil de eliminar.



**New Super Mario Bros. Wii**
**(Wii, 2009)**
Su patrón de ataque se sigue basando en las caídas, pero ahora se ayuda con la tubería.

▼ **Bully Koopa** fue su nombre en la serie animada.



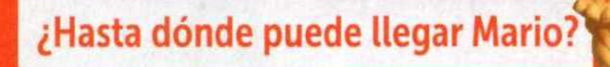
### La personalidad lo es todo

El legendario cantante de *rock and roll* que hizo famoso el tema: "**Pretty Woman**", Roy Orbison, fue la inspiración para este koopaling que se distinguió bastante de sus hermanos, pero no solamente fue su nombre lo que hizo tan distinto a este villano, sino su estilo alivianado, justo como la luminaria de la que viene su nombre. Para darle un estilo todavía más emblemático, **Roy** usa un par de lentes en todo momento (al igual que Orbison); los cuales son parte de su apariencia a tal grado, que es imposible verlo sin ellos.

El color de su caparazón -al igual que sus gafas-, es rosa; pero esto no le quita para nada su ferocidad, pues es uno de los más temibles y violentos secuaces de **Bowser**, cosa que inclusive se mostró en su representación animada.

Dentro de los juegos, él siempre se ha caracterizado por el uso de la fuerza para atacar a los hermanos bigotones; y últimamente se ha hecho acompañar por un potente cañón que dispara **Bullet Bills** a diestra y siniestra, lo que complementa su destructiva forma de combatir. Ha aparecido en numerosos títulos de la serie, e inclusive es uno de los corredores de la más reciente versión de **Mario Kart**.

**No te dejes engañar por su color rosado, ¡es un verdadero buscapleitos que no te dará cuartel!**




# Lemmy Koopa

**No todos los koopalings podían ser 100% malvados. ¡Algunos sólo quieren divertirse!**

## Las travesuras de un koopa

Este enemigo tiene una debilidad: inmadurez

### Super Mario Bros. 3
**(NES, 1988)**
En su debut, no creíamos que este enemigo fuera realmente difícil, pues al estar sobre su pelota, era algo fácil de medir.

### Super Mario World
**(SNES, 1991)**
Continuando con sus locuras, en la aventura de 16 bits, él jugaba a las escondidas para tratar de engañarte.



### New Super Mario Bros. U
**(Wii U, 2012)**
Si con todo lo que tenía **Lemmy** no era lo suficientemente peligroso, las bombas que te arroja en esta entrega harán la magia.





▲ Tal parece que **Lemmy** siempre está pensando en otra cosa.

### New Super Mario Bros. Wii
**(Wii, 2009)**
Continuando con su estilo circense, en este juego además de su inseparable pelota de estrellas, debes combatirlo en una banda sin fin que complica todo.

## Su estilo no es tan amenazador, pero sí es toda una experiencia cómica, mágica y... ¡explosiva!

### No todo está en equilibrio

Mientras que los demás miembros de la pandilla piensan en la destrucción, dominar al mundo, acabar con **Mario** y **Luigi**, y por supuesto, seguir las órdenes de **Bowser**, el distraído **Lemmy Koopa** está más interesado en hacer sus actos de equilibrista y pasarse el tiempo balanceándose sobre su pelota.

Esta personalidad inmadura, infantil y despreocupada continuó en la serie animada basada en las aventuras de **Super Mario Bros.** En esta encarnación se llamó **Hip Koopa**, y fue presentado como el gemelo de **Hop Koopa (Iggy)**, y juntos se la pasaban bromeando más tiempo que en hacer maldades.

Su nombre viene del líder del popular grupo Motorhead: Ian Fraser "Lemmy" Kilmister, figura de culto en la genial música heavy metal.

En la mayoría de sus apariciones, ataca a los hermanos **Mario** subido en una pelota de plástico con estrellas, una actividad que ha mantenido vigente desde entonces, y es raro verlo sin ella, como pasa cuando compite ferozmente en **Mario Kart 8**.

Su forma de ser es muy distinta a la de los demás miembros del clan, pero sin duda sigue siendo leal a sus congéneres y al rey de los koopas. Es característico que su diseño incluye su par de ojos en distintas direcciones, lo que ayuda a darle el toque de locura a su rostro.



▲ En la serie, **Hip Koopa** no siempre estaba jugando.




▼ **Bowser** es uno de los personajes con escamas más famosos.

© Nintendo

# ¡Reptiles!



## Vamos a ver algunos ejemplos de héroes y villanos que literalmente tienen la sangre fría

Robots, simios, humanos, extraterrestres y demás, son los personajes habituales que encontramos como protagonistas de la mayoría de los videojuegos; pero dado que este número de la revista está dedicada a **Bowser**, quisimos darle su valor a otro género de seres vivos que también se han ganado un lugar como favoritos de muchos jugadores, ya sea como paladines de la justicia, o malévolos enemigos capaces de todo para salirse con la suya.

Varios de ellos son más populares que otros, pero todos se distinguen por las escamas de su cuerpo, su temperatura corporal, y otras variantes; pero sin lugar a dudas, es por sus atributos especiales el que sean tan concurridos dentro de numerosas series e historias. Aquí veremos algunos ejemplos de ellos, los cuales son tan diferentes en tamaño, forma y procedencia, que a veces olvidamos su importancia como especie. Siendo famosos, estamos seguros de que reconocerás a muchos.

## ¡El tamaño sí importa!
**Su poder hace temblar el suelo que pisan**

**Godzilla**
El más legendario de los *kaijus*, ¡el rey de los monstruos en persona!

**Lizzie**
Ella es una gran amenaza de **Rampage**; ¡feroz como nadie!

© Midway

**King Redeye**
Nos hizo estremecer cuando lo vimos venir rugiendo con furia.

© Nintendo

© Toho



### ¡Monstruos!
Un aspecto de los reptiles que más nos ha asombrado y fascinado desde siempre es el inmenso tamaño que pueden llegar a alcanzar. Como ejemplo más obvio tenemos a los extintos dinosaurios, que llegaron a medir muchos metros de alto y largo, así como pesar varias toneladas.

De igual manera, algunas especies del género alcanzan un gran tamaño, como los cocodrilos, que son verdaderas pesadillas con dientes que fácilmente podrían acabar con un ser humano. Esto también se ha explotado en la ficción, pues tanto en el cine, como en los juegos, hemos tenido la oportunidad de enfrentar -o controlar- a numerosas criaturas enormes, siendo el más famoso **Godzilla**, el *kaiju* anti-héroe defensor de la Tierra. Dentro de este estilo hay varios similares como **Lizzie**, de la serie **Rampage**, y **Geon**, de **King of the Monsters 1** y **2**.

Pero los dinosaurios no podían quedarse atrás, y hay muchos ejemplos de juegos en donde ellos son parte crucial de la historia como **Joe & Mac**, o **Star Fox Adventures: Dinosaur Planet**. En este último, el villano es un reptil antropomórfico que gobierna con garra de acero, y uno de los más peligrosos de sus aliados es un tyranosaurus rex, **King Redeye**. También vimos reptiles grandes en juegos como **Mario Kart** o **Super Mario 64**.


© Nintendo

▲ El malvado general **Scales**, de **Star Fox Adventures**.

## El rey de los koopas también tiene su versión gigante: ¡Giga Bowser!



▼ **Super Geon**, después de librarnos de los extraterrestres invasores.




◀ No todos pueden ser feroces, ¡también hay reptiles alegres!



▲ El **Lagiacrus**, uno de los temibles adversarios de **Monster Hunter 3 Ultimate**.



▲ **Combat of Giants: Dinosaurs** habla por sí solo.

## En muchos títulos hay una gran cantidad de reptiles, ya sean legendarios o reales, ¿cuántos de ellos conoces?




▲ **Riptor**, el peligroso peleador de **Killer Instinct**.

### ¡A pelear!

No todos son malos, ni gigantes, pero definitivamente son de cuidado, ¡pues dentro de la industria del entretenimiento electrónico hemos visto varios que saben cómo patear traseros! Entre ellos se destacan **Reptile**, de **Mortal Kombat**; **Riptor**, de **KI**, y por supuesto, las cuatro tortugas que saben *ninjutsu*, que han aparecido en muchísimos juegos.

También tenemos todas las variantes de koopas, servidores de **Bowser**; y el mismísimo **Yoshi**, quien es el fiel acompañante de **Mario** en bastantes peripecias en el reino champiñón.

Otros no son antropomórficos, pero sí representan un peligro indudable, tal como pasa en la serie **Monster Hunter**, o bien, en títulos específicamente dedicados a los dinosarios.

Como era de esperarse, no podemos incluir a tantos ejemplos como nos hubiera gustado, como el malévolo general **Grievous**, de **Star Wars**, que también es un reptil. Pero el chiste era darle su lugar a todas estas especies que han estado presentes desde los inicios de la ficción. Ahora ya lo sabes, fíjate bien, pues hay muchos de ellos que están presentes en los juegos, y bien vale la pena reconocerlos.




▼ Las **Teenage Mutant Ninja Turtles**, ¡héroes en caparazón!

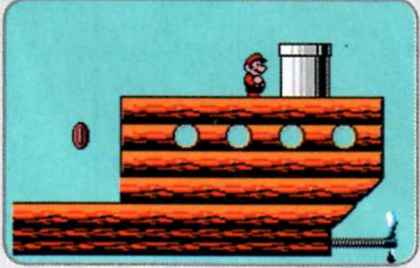
# Barco de Bowser

## Su transporte clásico

Lo hemos visto en varios juegos, **Bowser** sabe viajar con estilo, y lo hace en un barco volador, ni más ni menos. Repasemos su diseño.

### Ejército completo

Con estos barcos, **Bowser** espera tener ventaja contra **Mario**.



▲ En **Super Mario Bros. 3** fue en el juego donde aparecieron por primera vez.



▲ **New Super Mario Bros.** Los Koopalings también usaban sus barcos.




▲ No podían faltar a la cita en **Super Mario Galaxy** para Wii, donde aparecían incluso en pares.

### Destructor

Con esta parte puede volver polvo todo lo que se le ponga en frente, como lo vimos en **Mario Galaxy**.



**El rey**
Siempre mostrará su poder y confianza en si mismo, intentándolo muchas veces.

**Final**
Es en esta parte donde siempre nos espera el enfrentamiento con alguno de los jefes.

**Chica en problemas**
El único motivo por el que Bowser muestra su maldad, secuestrar a Peach, la princesa.

**Enemigos**
Dentro del barco podemos encontrar desde Goombas hasta a Kamek esperando por ti.

▶ ¿Te atreverías a retarlo en un partido?



# Campeón absoluto

## Su gran personalidad lo ha vuelto un infaltable en las series deportivas de Nintendo

En todos los videojuegos que hemos jugado a lo largo de los años, siempre nos hemos preguntado, "¿cómo sería si estos personajes estuvieran en alguna competencia deportiva?".

Controlar a los enemigos, a los jefes finales, ha sido un sueño, sin importar si se trata o no de una aventura exclusiva para estos personajes, así que cuando por primera vez tomamos control de el jefe final más famoso de los videojuegos, todos quedamos asombrados por su poder.

Sabemos que muchos se deben cuestionar el hecho de que cómo es posible que **Mario**, siendo el enemigo de **Bowser**, lo invite a participar en todas las competencias que organiza con sus amigos, pero bueno, no vamos a analizar ese punto, nos vamos a concentrar en lo que aporta **Bowser** a dichos certámenes.

Quizá la primera vez que lo vimos compartiendo el espacio con **Mario** sin intentar secuestrar a **Peach**, fue en **Super Mario Kart** para Super Nintendo, juego desde el cual, quedaba claro cuál iba a ser su papel en este tipo de obras, el de el personaje rudo.

▶ Debes esperar el momento justo si quieres pegarle a la bola.




▲ Decide correctamente la parte en que pegarás.






▶ Si no estás bien colocado, perderás varias oportunidades.

## Su extraordinaria fuerza lo vuelve un rival de cuidado, pero eso sí, necesita mucha paciencia el controlarlo

### El fuerte del equipo

**Bowser** es ese jugador enorme con gran fuerza que todos deseamos tener en nuestro equipo, es el niño más fuerte que todos elegimos primero en los partidos de fútbol cuando estamos en la escuela.

En todos los juegos de deportes en los que ha aparecido, se ha vuelto (junto con **Donkey Kong**), la opción ideal para los que gustan de jugar con fuerza, pero claro, esto pagando un precio, la velocidad de sus movimientos.

Cuando se trata de pegarle a una pelota, nadie lo hará más fuerte que él, haciéndolo perfecto para el *tennis* o el *baseball*, pero tienes que ser muy preciso en el momento y la dirección en la que le pegas a la pelota, porque si la mandas a un lugar donde puedan tomarla o responder el disparo, te van a dejar en muy malas condiciones para responder, no por la fuerza, sino por que la ubicación de **Bowser** y su velocidad no son las que tendría **Peach**, por ejemplo, es muy lento y pesado, sin duda un personaje al que se le tiene que dedicar bastante tiempo para aprovecharlo y sacarle la mayor ventaja posible en las competencias.

Muy útil si juegas con un amigo haciendo equipo, si deciden bien su pareja, no tendrán debilidades al momento de las competencias.

### Versiones Mii

Conoce tus opciones

Puedes jugar este deporte con un atuendo diferente en N3DS, incluyendo el de **Bowser**.

▼ El disfraz perfecto para sus seguidores.





## Bowser Kart

No importa la versión ni el modelo de auto que use, siempre será un demoledor.

Una combinación letal, **Bowser** con una concha azul. Puede poner las cosas a su favor en un segundo.

No necesita de autos pesados, él mismo ya funciona como una gran roca en la pista.

No importa quien esté a tu lado, sólo avanza abriendo el camino.

Conducir una moto con este personaje es una experiencia para expertos.

**En la pista, no cuenta quien sea el más rápido, lo que vale es la habilidad para controlar tu kart, evitando castigos**

## ¡Llegaron los refuerzos!

Bowser ya no estará sólo en la carrera



Directamente de juegos como **Super Mario Bros. 3** y **New Super Mario Bros.**, los Koopalings están listos para invadir las pistas con su peculiar estilo.

### ¡Listos para arrancar!

Como comentamos al inicio, fue en **Mario Kart** donde el rey de los Koopas hizo su aparición con el resto de personajes del Universo de **Mario**, dejando claro su gran tamaño sería un factor crucial para elegirlo.

Lo que a todos nos interesaba en un juego de carreras, era la velocidad, el ser los más rápidos en la pista; lo cual está bien tomando en cuenta que es una competencia, pero ya en un título de **Mario Kart**, la cosa cambia.

Aquí además de velocidad debes conocer tu manera de jugar y a los corredores, para saber cuál de todos se adapta mejor a tus necesidades.

En el caso de **Bowser**, es para jugadores avanzados, quienes saben que lo más importante no es la velocidad como tal, sino la forma en que utilizas los ítems.

Con **Bowser** tienes la desventaja de acelerar a ritmo lento, le cuesta trabajo tomar su máxima velocidad, pero por otro lado, cuando otro corredor te pega con su *kart*, no te moverá, incluso puedes aprovechar esto para pegarles cuando pasen al lado de varios obstáculos para tirarlos.

Con el paso del tiempo esto se puede compensar utilizando diferentes vehículos, pero aún con estas adaptaciones, **Bowser** sigue siendo un rival de cuidado que impondrá su peso extra cuando estés junto a él.

Además, debemos recordar que para **Mario Kart 8**, no está sólo viene con todos os Koopalings.

◀ Dispara sin piedad.

▲ La competencia será intensa.

◀ No los dejes lanzar a la canasta.

## El salto a lo profesional

Para Wii vimos uno de los juegos más originales de la pasada generación, nos referimos a **Mario Sports MIx**.

Como su nombre lo indica, es un título que mezcla varios deportes al estilo de **Wii Sports**, pero con los personajes clásicos de Nintendo en lugar de los Mii.

Claro está que no podía faltar **Bowser**, que obviamente, se encuentra en los personajes pesados, de poder. Debes colocarlo muy bien en la cancha, anticiparte a los movimientos de tu rival, leer las jugadas, esto te ayudará a compensar su lentitud con su gran fuerza.

En lo que se refiere a los tiros, es tal vez la mejor opción del juego, son devastadores, no importa quien esté en medio, los dejará tirados en el piso, dejándote el camino libre para anotar.

Es su mejor característica, el que no necesita un buen ángulo, libre de adversarios, si te decides a disparar de forma especial y tienes la pelota, hazlo, no lo dudes. Al igual que ocurre en otros juegos, es muy importante que aprendas a controlarlo en equipo, de este modo tomas verdadera ventaja.

Sabemos bien que muchas veces lo que queremos es velocidad y agilidad para lograr buenas jugadas, pero controlar este tipo de personajes es como entrar a un mundo nuevo de posibilidades, que nos vuelve perfeccionistas, más observadores, justo como ocurre en un juego de pelea cuando seleccionamos a **Zangief**, en **Street Fighter**, por ejemplo.

Si por alguna razón no pudiste jugarlo en su momento, o lo tienes en algún cajón olvidado, es buen momento para que intentes nuevas cosas o simplemente, recuerdos mejores tiempos.

## De la duela a la calle

**Un divertido título para Nintendo DS**

Al estilo de **Street Hoops** de Arcadia, llega **3 on 3 Hoops** para Nintendo DS, un juego de *basquetball* bastante ingenioso con la pantalla táctil.




### Grandes aliados

Los enemigos más famosos de **Mario**, aliados de **Bowser**, también están presentes en muchos de los juegos deportivos.



# Una familia saludable

Son una gran pareja, siempre juntos intentando formar su familia y en sus ratos libres, haciendo deporte.

En **Mario Sports Mix** esta pareja era de las más peligrosas cuando lograban trabajar en forma correcta.

Para **Mario Super Sluggers** vuelvenn a aparecer con sus curiosos bates.

▶ ¿Podrías derrotarlos tu solo?




▲ Todos los héroes tienen un gran rival.



▲ Un equipo de pocos amigos.

## Pateando un balón

En el deporte más popular del planeta, el fútbol, también hemos visto la divertida y única visión de Nintendo para crear obras especiales, como es el caso de **Mario Strikers**.

En este juego se olvidan de las reglas tradicionales, para empezar, los equipos son sólo de cuatro jugadores. Tienes que decidir quién de todos los personajes será tu capitán, obviamente son jugadores como **Mario**, **Luigi**, **Peach**, etcétera.

El resto son jugadores como los Koopas, que complementan tu equipo; sabemos que todos hubiéramos querido ver a las estrellas en un mismo equipo, pero no era posible.

En el primer juego para GameCube, al momento de elegir capitán, todos nos llevamos una desagradable sorpresa al no ver a **Bowser** entre las opciones, se llegó a pensar que sería un personaje secreto, pero no, tampoco mediante esta opción se le pudo elegir, lo tenían reservado para un mejor momento, el de los partidos.

Aparecía en ciertos momentos en el campo, causando destrozos que obviamente afectaban el desempeño de tu equipo, además de que ver en el centro de la cancha a un **Bowser** gigante no es para nada algo te sea indiferente al jugar.

De cualquier forma, se extrañaba su poder en los enfrentamientos, de modo que para la versión de Wii (que por cierto, fue de los primeros juegos que se podían disfrutar en línea en la consola), hizo su aparición.

Continuaba con su fuerza, pero el tamaño no era tan grande como en la versión previa, más bien se adaptó para que no tuviera una ventaja aplastante, aunque si lo controlabas bien, podías ser invencible.

Era recomendable también usar a los Boo en tu equipo, gracias a su cualidad de desaparecer por un instante, podían lograr anotaciones con cierta facilidad si te encaminabas solo hacia la portería, dejando al portero viendo doble y buscándote mientras tu ya celebras el gol con tus compañeros.





Ver a esta pareja detrás de ti en la pista o es nada agradable, garantiza problemas.

Era obvio que en **Mario Tennis** no podían quedar fuera, son una combinación ganadora.

El deporte más tranquilo se vuelve un caos con estos dos en el campo.

## Siempre debes competir pensando en ganar y nada mejor para lograrlo que tener a Bowser de tu lado

### Un digno rival

También en las competencias olímpicas hemos tenido oportundiad de controlarlo, gracias a las entregas creadas por SEGA y Nintendo para Wii y Wii U.

Siempre su poder será importante para los eventos, pero en esta serie, a veces eso queda de lado gracias a la secuencias que debes seguir, donde lo que importa es la habilidad del jugador.

**Bowser** es un personaje que tiene muchas facetas, en esta ocasión deseamos mostrarte su lado deportivo, el competitivo que en ocasiones queda en el olvido cuando lo vemos raptar una vez más a la **Princesa Peach**.

Es un hecho que lo seguiremos viendo en otros juegos deportivos y otras entregas de la serie **Mario Kart**, donde no puede faltar, pero nos gustaría también verlo en acción en otras actividades que tal vez no son tan populares, como el fútbol americano, donde seguro él solo podría acabar con todo el equipo contrario sin muchos problemas.



▲ **Jr.** no se queda fuera y también busca estar en la premiación.



## Por la medalla

Un competidor de élite

No importan lo deportes en los que participe, en todos tiene un gran rendimiento en busca de los primeros lugares.

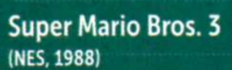
# Larry Koopa

¡Mario no tendrá oportunidad!

## Él es el primero de los koopalings a quien te enfrentaste en SMB3

### Un villano como pocos
Larry siempre se ha esforzado por ser malo





**Super Mario Bros. 3**
(NES, 1988)
Su manera de atacarte es simple, pues sólo te dispara y salta para limitar tus movimientos. Con tres golpes en la cabeza tenía para salir corriendo, justo como sus hermanos.

**Super Mario World**
(SNES, 1991)
En esta entrega cambia su táctica para atacarte, cosa que ha hecho a través de los años.



**New Super Mario Bros. Wii**
(Wii, 2009)
A pesar de que aquí conservó el estilo de atacar de **SMB3**, usaba el escenario a su favor.

▲ Él siempre ha tratado de defender las varas mágicas robadas.

**New Super Mario Bros. U**
(Wii U, 2012)
Con poderes renovados, **Larry** emplea pilares de agua para causarte daño.

▼ Cambió mucho y se llamó **Cheatsy Koopa** en la televisión.



### Uno de los más notables
Los demás koopalings se encargan sin chistar de las órdenes de **Bowser**, pero de todos ellos, **Larry** ha querido provar su valía como un buen villano desde que apareció en **Super Mario Bros. 3**.

Su nombre, al igual que el de sus siete hermanos, proviene de una luminaria de la música en especial; en este caso, se trata de Larry Mullen Jr., el gran baterista de la popular banda de rock, U2; aunque a diferencia de **Morton**, él no conservó el título "Jr."

A pesar de que su retorno más notable fue en **New Super Mario Bros.**, él y sus compañeros han aparecido en otros títulos como **Yoshi´s Safari**, **Mario & Luigi: Superstar Saga**, y otros más; eso sin contar sus incursiones en un gran número de medios como cómics, libros (que como muchas veces pasa, sólo salieron en Japón), y cómo olvidarnos de las caricaturas en donde le dieron una personalidad más maliciosa.
Ya de regreso a las ligas mayores, **Larry** retomó su participación como guardián de una de las varitas en **New Super Mario Bros. Wii**, y de ahí en adelante, ha tenido frecuentes apariciones en donde ha demostrado ser un oponente digno en diversas actividades.

**Larry siempre quiso demostrarle a su "padre" que podía ser tan malo como él**




# Iggy Koopa

## Es el más alto de los miembros del clan, pero sin duda no es el más fuerte

### Un genio maniático a la orden

A pesar de ser inteligente, ¡también sabe pelear!

**Super Mario Bros. 3**
**(NES, 1988)**
**Iggy** se distinguió desde el comienzo como un valiente enemigo, aunque no es tan fuerte. Por fortuna, tiene su caparazón para atacarte.


▲ Una vez que lo medías bien, podías empujarlo a un baño caliente.



**New Super Mario Bros. U**
**(Wii U, 2012)**
Además de conservar los ataques mágicos, ahora levantará pilares de lava para tratar de acabarte.



**Super Mario World**
**(SNES, 1991)**
La batalla de 16 bits fue memorable, pues si no tenías cuidado, podía tirarte a la lava.



**New Super Mario Bros. Wii**
**(Wii, 2009)**
Aquí es donde se ve realmente más alto y delgado que los demás koopalings; también se demuestra su velocidad para atacarte y girar dentro de su concha.

## Su imagen ha cambiado un poco a través de los años, pero su determinación sigue firme

### Sin perder la cordura

Iggy Pop, el exitoso cantante de punk rock y líder de la banda The Stooges, es quien sirvió de inspiración para el nombre de este curioso koopaling que se ha distinguido por su carismática personalidad y divertida forma de ser.

Como pasa en muchas ocasiones, dentro de este grupo de malandrines hay de todo tipo de personajes, pues unos son más lentos que otros, mientras que hay fortachones e intelectuales.

En el caso de **Iggy Koopa**, él es el típico "cerebrito", pero lejos de estar rodeado de *gadgets* y tecnología de una manera exagerada, le entra a los duros combates contra los hermanos **Mario** desbordando entusiasmo.

Cuando las aventuras de los plomeros llegaron a la pantalla chica, todos los reptilescos secuaces de **Bowser** tuvieron nuevos nombres -y algunos cambios para hacerlos más diferentes-. Obviamente, **Iggy** no podía salvarse de esta situación, y aunque conservó varios de sus atributos característicos, también se le dió una personalidad festiva, e inclusive una cercanía mayor con **Lemmy Koopa**, conocido en esa historia como **Hip Koopa**; pues en la serie ellos eran gemelos y generalmente aparecían juntos tramando planes y travesuras.

A pesar de su cómica apariencia, es un enemigo que no puedes menospreciar, pues tiene varias sorpresas bajo la manga para acabar contigo.


▲ **Hip Koopa** utilizando su varita como en el juego.

◀ Nadie esperaba enfrentar un sapo en la batalla final.



# Otros villanos

## Todo nuestro sufrimiento y diversión a lo largo de un videojuego, es para poder enfrentarlos en el final

Al inicio, cuando este medio no era el monstruo que todos conocemos, se jugaba por dejar un buen récord en el título, no por terminarlo, eso comenzó después, dejando en nuestro lenguaje, conceptos como "jefe final".

El primero que viene a nuestra mente con esta definición, es **Bowser**, el eterno enemigo de **Mario**. se puede decir que marcó una pauta para cierto tipo de géneros, como el de plataformas o aventuras. Sabíamos que al final de todo, enfrentaríamos a un terrible villano que había secuestrado a una princesa o bien, simplemente quería apoderarse del mundo.

Con el paso de los años hemos visto varios bastante populares, que a pesar de no ser los protagonistas del cuento, si han puesto su nombre con letras de oro en la historia de la industria. Todos recordamos con cariño a **Wart**, que enfrentamos en **Super Mario Bros. 2**, antes de despertar del sueño que representaba dicho título.

No podemos tampoco dejar de mencionar a **Robotnik** o **Dr. Eggman**, como gusten llamarlo. Era el enemigo principal de **Sonic** en sus primeros juegos, quizá no era muy fuerte, pero tenía un gran talento, su capacidad para diseñar aparatos tecnológicos, que hacían de sus enfrentamientos, toda una experiencia, buscando los puntos débiles de los objetos.

## Diferentes estilos y objetivos

**Unos quieren conquistar el mundo, otros sólo plátanos**

**King K. Rool**
El villano en la serie **Donkey Kong Country**.

**Dr. Eggman**
La primera pesadilla de **Sonic** en consolas de SEGA.

**Albert Wesker**
Su nombre es sinónimo de poder y maldad.

**Medusa**
¿Es realmente ella quien está detrás del caos en el infierno?

**Ganon**
El rey de los Gerudos es quizá el enemigo de maldad más pura.



### Viejos encuentros



¿Jugaste las primeras entregas de Sonic? Su reto era bastante aceptable.

En **Donkey Kong Country** también tenemos un villano que mantenía la línea de los otros dos, nos referimos a **King K. Rool**. Una interesante combinación de fuerza y velocidad cuyo único objetivo era tomar todas las bananas de los Kong.

En otro tipo de juegos, también encontramos villanos, pero no el clásico malo inocente, como los anteriores, sino representantes de la maldad más pura, como es el caso de **Ganon** en **The Legend of Zelda**, **Albert Wesker** en **Resident Evil** o **Medusa** en **Kid Icarus Uprising** son ejemplos perfectos.

Todos tenemos una historia especial con alguno de estos villanos, se vuelven parte de nuestro destino, ya que todo lo que hacemos es para al final conocerlos y derrotarlos. Nos provocan temor, el típico temor a lo desconocido, a esos seres que sabemos que de entrada, tienen ventajas sobre nosotros, pero que están ahí por una razón muy especial, ayudarnos a superar esos miedos, a mejorar. Al derrotarlos, ya no somos los mismos, crecemos como jugadores y como personas. Los villanos, no son sólo una entidad negativa, son más que eso, una barrera que al romper, nos deja conocer nuestros límites. Sabemos que nos faltaron muchos otros enemigos, pero estos son de los más representativos que hemos enfrentado.

## Los eliminas con tres saltos o con un cañón, pero siempre son complicados



▲ Atácalo cuando no tenga su corona.

por Juan Carlos García "Master"

▼ Conviértete en un experto utilizando a **Bowser**.

# Super Smash Bros.




Aprovecha al máximo la fuerza de este personaje, que se ha convertido en toda una máquina de destrucción

Llegó la fecha esperada y ya todos tenemos **Super Smash Bros.** en nuestros Nintendo 3DS. Sé bien que esperan las jugadas para todos los personajes, pero en este número especial, obviamente, le dedicaré la sección a **Bowser**.

En las anteriores entregas de **Smash Bros.**, **Bowser** era un personaje letal en distancias cortas, pero por su peso, resultaba complicado dar buenas peleas ante oponentes como **Pikachu** o **Ness**, que con un par de combos, podían elevar su porcentaje de daño un 50% sin muchos problemas, pero en esta edición para Nintendo 3DS, ya no tiene ese detalle.

Sigue siendo un personaje pesado, eso no lo puede cambiar absolutamente nadie, pero ya no es tan lento como antes, de hecho si lo usabas en GameCube o Wii, pensarás que ahora vuela en relación a estos juegos.

Lo importante con **Bowser** es usar sus ataques normales físicos. Es decir, usar los especiales de apoyo, con sólo el botón A puedes destruir a quien sea.

Los ataques *smash* son muy fuertes, pero no es necesario que los intentes realizar todo el tiempo, con estar cerca del rival y presionar adelante o abajo y después A, dará un golpe bastante poderoso que suma bastante porcentaje, pero si añadimos el golpe triple, en una jugada puedes estar listo para mandarlo fuera de la plataforma con un agarre o ahora sí, un buen ataque *smash* del cual nadie se salva.



▶ "Día 64, siguen pensando que soy un perro raro"



▼ Que no escapen de tus golpes.



▼ Como un luchador profesional.



▲ En la imagen de **Shulk**, aparece **Bowser** en un costado.

Al estar cerca de los rivales, intenta el combo triple, pero si el primer golpe no entra, no lo intentes más, ya sea por distancia o por el escudo, inmediatamente da un paso y presiona Adelante más B, para sujetarlos. Este movimiento es más fuerte y rebota al rival en el suelo, dando la oportunidad de agregar un remate extra si somos rápidos en el control.

Este mismo movimiento es útil si te estás metiendo en problemas y estás jugando por vidas. Ejecútalo en una de las orillas del escenario y caerás junto a tu oponente al vacío, dándote una ventaja si es que llevas vidas extras.

Si usas el movimiento para caer pesado cerca del rival, darás dos golpes y un rebote, aquí depende de tu creatividad para saber como rematas, si con un movimiento smash o con un golpe después de una carrera, el objetivo es que no toque el suelo en un buen rato, para lo cual los ataques saltando son una gran opción, sólo calcula bien el momento o puedes perder el control de la situación en un segundo.

Para mantener una distancia con los adversarios, el fuego es muy útil, al igual que para explotar las bombas o minas de forma estratégica, pero no debes olvidar que mientras más lo uses, se termina, y debes pasar algunos minutos antes de que tengas "aliento" para seguir luchando.

Todos pensábamos dos veces en usar a **Bowser** antes, ahora estoy seguro de que será de los más populares por su gran fuerza y velocidad media, que en este renglón, ya lo pone al parejo con otros personajes como **Donkey Kong**, que era la opción ideal antes de este cambio. En siguientes números daré combos y estrategias del plantel completo del juego, así que estén muy atentos. Pueden seguirme en Twitter en @MasterKiraCN ¡Feliz mes!



▲ Pronto lo tendremos en Wii U.

◀ ¿Terminaste este juego para NES?



# Invitado especial

## Hemos visto a Bowser en muchos juegos que por su género, resultan grandes sorpresas



▲ En **Tetris DS** también tuvo su aparición en la modalidad principal.

Desde que lo vimos lanzando fuego en los primeros segundos del mundo 1-4 en **Super Mario Bros.**, iniciaría su trayectoria por distintas obras, algunas no desarrolladas por Nintendo completamente.

El primer caso lo tenemos con Tetris para NES. Una vez que lograbas terminarlo en el máximo nivel, podías ver a varios personajes de Nintendo en pantalla, bailando o tocando algún instrumento musical, entre ellos, aparece **Bowser**, en un piso sólo para él. ¿Recuerdan **Tetris Attack** para Super NIntendo? La isla de los **Yoshi** está en peligro y como siempre, el villano final es **Bowser**, a quien debes derrotar de una forma diferente a la que estamos acostumbrados. No existirá necesidad de agredirlo, mandarlo a volar o pegarle con algún objeto, todo lo que tenemos que hacer es ganarle en una partida de **Tetris Attack**, pero eso sí, resulta bastante complicado hacerlo, debido a su cantidad de HP.

Un juego donde resulta especialmente graciosa la referencia a este personaje, es la entrega de **Tekken** para Wii U. No, no aparece **Bowser** como tal repartiendo golpes con la plantilla del título, sería una desventaja muy grande para los peleadores tradicionales, más bien, puedes vestir a tus retadores con un disfraz de este personaje.

Lo mejor es que también aparecen atuendos de **Peach**, **Mario**, **Luigi** y **Toad**, toda la familia reunida.




◄ ¿Un Smash Bros. desde otro ángulo?

▼ Visualiza la jugada antes de mover fichas.




◄ Siempre con actitud retadora.

## Junto a la bruja

Su última aparición especial es realmente magnífica, esta se da en **Bayonetta 2** para Wii U.

Cuando usas el atuendo de **Peach** para la bruja sexy, sus movimientos especiales cambian, y en lugar de aparecer las manos y piernas gigantes que acostumbran, veremos las garras de **Bowser**, rematando a los ángeles.

Como te puedes dar cuenta, **Bowser** es un personaje muy importante en el mundo de los videojuegos, con apariciones especiales memorables. Claro está que no son las únicas, existen muchas otras, pero ahora te toca a ti recordar en donde más has visto a este villano, no necesariamente dentro de videojuegos, pueden ser otros medios en los que ha aparecido.

## No importa en donde aparezca, demostrará su gran fuerza




▲ Un combo que derrota a cualquiera.

¡Soy el mejor koopaling!

# Ludwig von Koopa

Él es el más fuerte, ¡pues tiene todas las habilidades de sus hermanos!

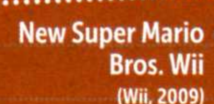
## El mayor de todos

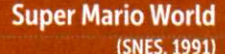
Digno representante del legado koopa



**Super Mario Bros. 3**
(NES, 1988)
El guardián de la séptima varita robada; él es un adversario muy fuerte que combina los azotones con la magia de su cetro.

**New Super Mario Bros U**
(Wii U, 2012)
En la más nueva aventura, usa la magia para crear clones de sí mismo.





**Super Mario World**
(SNES, 1991)
Su estrategia cambia de manera radical aquí, pues ahora arroja flamas y gira en su caparazón.



**New Super Mario Bros. Wii**
(Wii, 2009)
En esta entrega y la secuela, aprovecha el escenario cambiante para atacar a los héroes.

## Este ha sido siempre uno de los más malvados koopas, y es ciertamente difícil de vencer

▼ En la caricatura perdió por completo toda su personalidad.



### Todo un personaje

Si hay un koopaling que merezca el reconocimiento de ser el más agresivo y violento de todos ellos, es sin duda, **Ludwig Von Koopa**. Él se ha distinguido por su naturaleza iracunda y por ende, ser uno de los más complicados de derrotar. Sus habilidades en combate exceden las de sus hermanos, pues tiene gran tamaño, poder y ataques que ponen en riesgo la misión de **Mario**.

Su nombre proviene del compositor, Ludwig van Beethoven (se puede notar en el estilo de cabello que ostenta), y como era de esperarse, es el más culto de la pandilla, pues escucha música clásica, e inclusive escribe sus propias obras -que no son nada excelentes-.

Como sus congéneres, es un villano recurrente de los juegos de **Mario**, siempre listo para ayudar a **Bowser**.

Si alguno tuvo un cambio radical en la serie, definitivamente fue él, pues ahí se llamó **Kooky von Koopa**, y fue más una especie de científico loco que hacía todo tipo de *gadgets*, en lugar de el mayor y más feroz de todos. Por fortuna, esta personalidad se quedó solamente en esa versión, pues en los videojuegos siempre ha mantenido sus rasgos característicos que lo convierten en el más temido de los koopalings.



◄ **Bowser** no sólo es un villano más, ¡pues también tiene algunos detallitos que no quiere que sepas!

# ¿Sí lo sabías?

## ¡Te traemos en exclusiva algunos de los secretos mejor guardados del rey de los koopas!

El poderoso **Bowser** es el enemigo acérrimo de **Mario**, y constantemente ha raptado a la bella princesa **Peach**, pero... ¿qué hay detrás de ese rígido caparazón? ¿Siempre ha sido malvado? ¿Qué es lo que lo motiva en su interior? Vamos a esclarecer éstas y otras incógnitas con los datos más raros de este reptil que nos ha acompañado desde hace años.

Lógicamente, algunos de éstos detalles ya los conocerás, pero otros son un poco más oscuros. Como ejemplo clásico tenemos que su majestad se llamó **Koopa** en Japón, pero éste fue uno de los tres nombres que se pensaron para él (*kuppa*, *yukke* y *bibinba*), que son platillos coreanos. Finalmente, se decidieron por uno, y es como lo conocen hoy día.

Adicionalmente, Shigeru Miyamoto dibujó él mismo la portada del juego en donde haría su debut, y ahí fue gris con azul (puedes ver una foto en el artículo de portada de este mismo número).

Su primera aparición cronológica fue en **Super Mario World 2: Yoshi's Island**, pues ahí sale como **Baby Bowser** (no confundir con **Bowser Jr.**).

## En Bayonetta 2, él puede ser invocado cuando la protagonista usa el disfraz de Peach, aunque no se ve de cuerpo entero

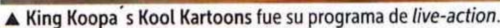


▲ En **Mario is Missing!**, de PC, ¡**Luigi** le quita el caparazón!



◀ ¡Aún desde pequeño era terrible!





▲ **King Koopa´s Kool Kartoons** fue su programa de *live-action*.

## En el libro How to Draw Nintendo Heroes and Villains, es llamado erróneamente "Kerog"

En el lejano Japón aparecieron tres cortos animados de **Super Mario**; aquí, **Bowser** interpreta a tres villanos clásicos de cuentos de hadas.

Al principio, los koopalings eran sus hijos, pero con el tiempo, se les dió la identidad de sus seguidores, dejando sólo a Bowser Jr. como el único hijo y heredero del rey. De hecho, en la caricatura, ellos le dicen papá, y él tiene un papel muy paternal.

El más recurrente motivo de sus invasiones al reino champiñón es para raptar a **Peach**, de quien está profundamente enamorado, al grado de decirle a **Bowser Jr.** que era su mamá. De hecho, en el cómic **Super Mario Adventures**, él consigue hacer que **Kamek** hipnotize a la princesa para que se case con él. Oportunamente, **Mario** llega al rescate y pone fin a su plan, pero no a su deseo de que algún día, su cariño sea correspondido.

Dentro de las apariciones que pocos recuerdan, está el juego **SimCity**, pues él aparece como monstruo tipo **Godzilla** para crear el caos. De igual manera, aparece su efigie en juegos como **Pikmin 2** y **The Legend of Zelda: Ocarina of Time**.

¿Qué tal? ¿Conocías todo esto? Todavía hay más curiosidades de **Bowser**, pero eso lo dejaremos para otra ocasión. Mientras tanto, no bajes la guardia, ¡que puede regresar a las andadas!

### ¡La boda del año!

Esto es algo que nunca vimos antes, pero por poco y la "feliz" pareja contrae nupcias con ceremonia y toda la cosa. ¿Qué hubiera pasado si lo logran?



### Alianza del mal

**La primera vez que Bowser se alió con Wario**




Esto pasó en un cómic alemán que apareció en 1997 para promocionar el Nintendo 64, que acababa de salir al mercado. ¿A poco sí conocías este dato?

◄ ¿Cuál de todos estos secuaces es tu favorito?



# ¡Listos para actuar!

Sin importar los riesgos, los aliados de Bowser afrontan cualquier reto; incluso si sólo quedan sus huesos

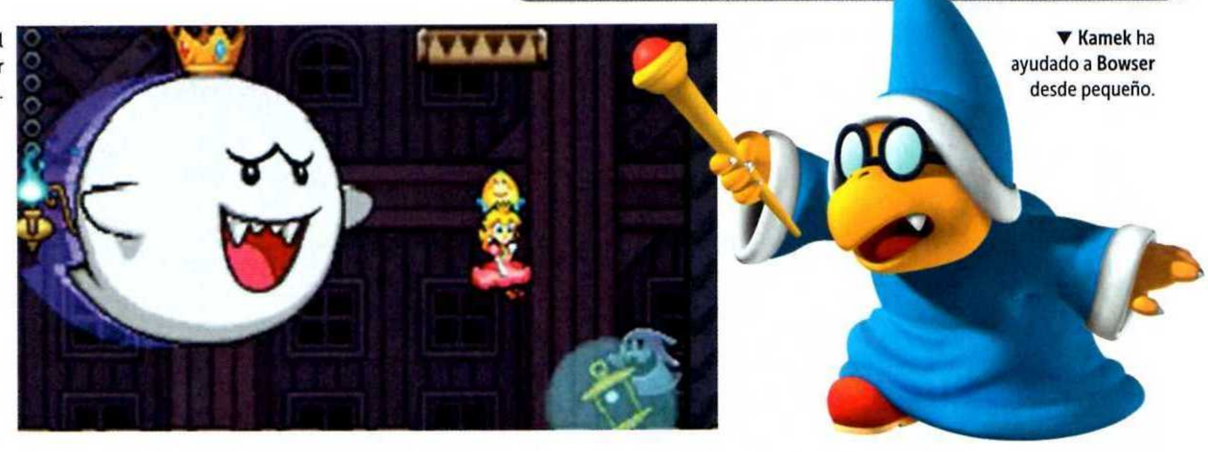
Desde la primera aventura en **SMB**, vemos a múltiples enemigos que se consolidaron como la armada de **Bowser**, aquellas criaturas que tratan de detener el paso del bigotón, mientras que el rey realiza cada una de sus actividades.

## Goombas

Se puede decir que son los peones en este escalafón jerárquico. Los pequeños goombas -según se dice en el **Super Mario Bros.** original- fueron habitantes del reino hongo que traicionaron a su gobernante al unirse al bando de **Bowser**. Son enemigos simples que puedes aniquilar al saltarles en la cabeza; sin embargo, en juegos posteriores ya nos encontramos otras subespecies que pueden volar (**Paragoomba**); incluso los hay de colores y tamaños diferentes.

## Tipos de Koopa

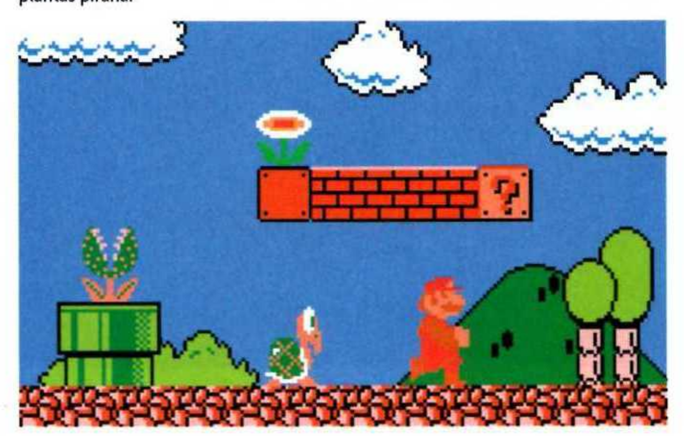
Las simpáticas tortugas también son rivales comúnes en la serie y las hay de diferentes tipos. Por ejemplo, la tropa **Koopa** se conforma de un sinfín de tortugas sencillas, no tienen ataques peligrosos y se esconden en su caparazón al aplastas. Los hay en color verde, rojo, amarillo y azul. En cambio, los que tienen alas son los **Paratroopa**, písalos y las perderán.



▶ El rey **Boo** tal como salió en **Super Princess Peach**.

▼ **Kamek** ha ayudado a **Bowser** desde pequeño.

▼ Las tuberías escondían feroces plantas piraña.





▲ Los goomba formando una columna en **SM3D World**.

## Hammer Bros.

Enemigos de mayor peligro. Ellos generalmente están en parejas, esperando el momento idóneo para atacarte con su lluvia de martillos. Vencerlos es fácil, aunque sí debes medir tus movimientos pues saltarán de una plataforma a otra. Entre sus variantes están los azules -quienes arrojan búmeran- o los rojos, que dominan el poder del fuego.

koopas que aparecieron originalmente en **Super Mario Bros. 3** y, desde entonces, se volvieron tan populares que dieron paso a versiones huesudas de otros personajes, como los **Para-Dry Bones** (con alas) y **Dry Bowser**, este último debutó en **New Super Mario Bros.** (Wii). Por si fuera poco, esta lista se incrementa si contemplamos a **Lakitu**, koopalings, **Jr.** y claro, el propio rey **Bowser**.

un enemigo diferente; siendo un total de siete, ellos son los koopalings, quienes pertenecen a la raza Koopa y cuyos nombres hacen homenaje a famosos artistas.

Curiosamente, en la historia original (o por lo menos en la que existía allá en los 90) se describía al grupo como los vástagos del rey, no obstante la idea fue luego desechada por completo cuando



▲ Esto es lo que pasa si un koopa pierde su concha.

## Los koopalings son los siete aliados de Bowser, en un principio considerados sus hijos; actualmente no es así

Otro de los aliados del poderoso rey es **Kamek**, un **koopa** de la clase **Magikoopa** de quien hemos visto bastantes participaciones. Sus poderes mágicos dieron vida a grandes rivales en **Yoshi's Island**, así como en **Tetris Attack**, donde continuó su venganza contra los **Yoshi**.

Ahora bien, por el lado espectral, están los "**Bones**", versiones esqueléticas de

Sin lugar a dudas, **Super Mario Bros. 3** fue cuna de muchos de los enemigos o elementos en los escenarios que han perdurado hasta la actualidad. Claro ejemplo es la forma en que actualmente presentan el mapa de cada mundo, dividiéndolo en casillas donde incluso vemos puntos especiales que nos dan beneficios extra o retos alternos a la temática principal. De hecho, al final de cada uno de dichos mundos, aparece

### Mecha-Koopa

Pequeños robots que necesitan cuerda para funcionar.

**Super Mario World**

Los vimos por primera vez en SNES y ahora estarán en **Super Smash Bros.** para Nintendo 3DS.





## Ellos son parte de los peligros del reino

Algunos se encuentran por todos los rincones, mientras que otros te estarán esperando en escenarios especiales donde el entorno será su aliado



**Boo**
Curiosos fantasmas que te seguirán de cerca si les das la espalda; al verlos de frente, se detienen.





**Thwomp**
Rocas enormes con picos a los costados que no dudarán en aplastarte.

**Buzzy Beetle**
Su caparazón es bastante resistente, incluso soportan los disparos de la flor de fuego.





**Pokey**
Originarios de **Super Mario Bros. 2**, los hallas en las zonas desérticas.



**Paragoomba**
Ellos llegaron originalmente en **Super Mario Bros. 3**. Cuando los pisas, pierden las alas.

## En Super Mario 3D World, varios enemigos también adoptaban la transformación de gato. ¡Incluso el rey Bowser!

### Goomba versión felina

El gran cambio que tuvo **Super Mario 3D World** fue el cambio a versión gato, que tuvieron los personajes principales y algunos enemigos, ¿qué te parece?



apareció **Bowser Jr.**, (único hijo oficial de **Bowser**). Él debutó en **Super Mario Sunshine**, donde formuló todo un plan para secuestrar a **Peach** y así, hacer que ella tomara el papel de su madre, ya que el propio rey **Koopa** así se lo había hecho creer. Muchos suelen confundir a **Bowser Jr.** con **Baby Bowser** y más aún con los **Koopa Kids** (quienes seguramente has visto en algunos de los juegos de **Mario Party**, y son color rojo, verde o azul); no obstante, cada uno de ellos tiene su propio diseño, identidad y personalidad. Otros aliados típicos del rey, son las bombas caminantes (colores negro, rojo, rosa, y azul), mejor conocidas como **Bob-Omb**, éstas tienen un mecanismo de cuerda, permitiendo su movimiento; su explosión quizá no te mate, pero sí restará bastante de tu energía. Como detalle curioso, en **Scott Pilgrim** (cómic y película), la banda de rock formada por **Scott**, **Kim Pine** y **Stephen Stills**.

## No hay enemigo pequeño

Los koopalings son rivales cuyos ataques resultan rutinarios; pero no los subestimes

### Custodios de los niveles finales

Desde su debút en NES (**Super Mario Bros. 3**), ellos han participado en múltiples retos, incluso los hemos visto en televisión y ahora en **Mario Kart 8** como personajes seleccionables.






**Shy Guy**
Ellos se encargaron de secuestrar a **Baby Luigi** por órdenes de **Baby Bowser**.

**Lakitu**
Creado por Miyamoto, él casi siempre anda sobre una nube, arrojando "spinies" por donde quiera que pase **Mario**.

**Bullet Bill**
Enemigos recurrentes quienes secuestran a **Baby Mario** por orden de **Baby Bowser**.

**Bob-Omb**
Ten cuidado con estas bombas, pueden seguirte.

**Cheep-Cheep**
Varían en sus tamaño y color; pueden expulsar agua.

Ellos se llaman **Sex-Bob-Omb**, nombre derivado al mezclara bomba de **Super Mario Bros.** y la clásica canción de Tom Jones, **Sex Bomb**. Como ocurre en los otros personajes, entre las Bob-Omb también hay clases, algunas usan paracaídas, otras explotan por turnos e incluso está la **Big Bob-Omb** (el rey) como enemigo en **Super Mario 64**; además, los hemos visto dentro de la serie **Paper Mario**, claro ejemplo es el **Almirante Bombard** o la misma **Bombette**, versión femenina color rosa quien ayuda a **Mario (Paper Mario)** a escapar de la prisión.

## En conclusión

Con cada aventura, **Bowser** consigue nuevos aliados o por lo menos, dota de mayores poderes a sus actuales seguidores. Aunque no siempre le han sido del todo fieles, en **Bowser's Inside Story** la mayoría de los secuaces traiciona al gran rey, pues caen en los engaños de **Fawful**; aunque más tarde, vuelven al lado de su líder original. Sin duda, no importa cuan pequeños sean sus roles en los juegos, su participación es vital para darle variedad y reto a cada una de las distintas aventuras.

▲ **Lakitu** siempre estaba detrás de ti para arrojarte a los spiny.

▼ Las plantas piraña suelen arrojar fuego o morderte con fuerza.

▲ Los pequeños **Shy Guy** tomaban el papel de los goomba en **SMB2**.

# TOP 5







◀ El comienzo de una lucha eterna.

# Las mejores Batallas

Un enfrentamiento que se ha vuelto clásico en los videojuegos.

## 1 Super Mario Bros.

¿Recuerdas este gran juego para NES? Todo era felicidad en los primeros niveles, pero al llegar al cuarto escenario de cada mundo, algo cambiaba, la música dejaba de ser alegre para convetirse en una melodía que te causaba tensión, estrés, sí, estabas en camino de conocer a tu gran enemigo, **Bowser**, quien te esperaba tranquilamente.

El último y real **Bowser** en este juego, era una amenaza terrible, no sólo lanzaba llamas y martillos, sino que sus saltos eran más rapidos. Tu habilidad era la clave para terminar con él y por fin, poder encontrarte con la princesa **Peach**.

## 2 Super Mario Galaxy

Los enfrentamientos con **Bowser** tomaron un nuevo nivel con **Mario Galaxy**. El rey de los Koopas, en su intención de crear una nueva galaxia, secuestra a **Peach** y la lleva más allá de las estrellas, sin imaginar que **Mario** llegaría puntual a su batalla, con ayuda de la bella **Rosalina**. Todo ocurre en una esfera gigante, en la que **Bowser** gira sin parar, mientras que nosotros con **Mario** debemos buscar elementos par golpearlo, todo mientras se escucha la más grande melodía creada para una pelea entre estos dos gigantes de los videojuegos.



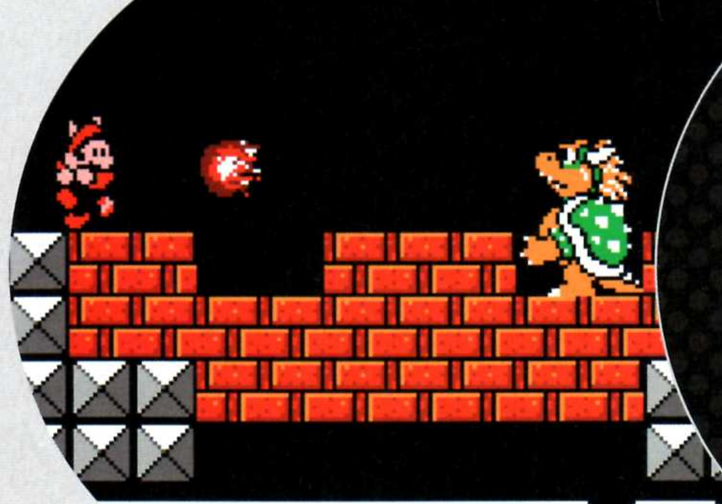
## 3 Super Mario 64

Hasta **Super Mario World**, las batallas con **Bowser** habían sido 2D, lo que obligaba a guardar cierta medida en la estatura del villano, pero con el Nintendo 64, ya no existían límites y nos lo hicieron notar. Cuando terminas de hacer el recorrido para llegar a enfrentarte con tu destino, lo primero que escuchas son las pisadas del **Bowser** Gigante al que vas a enfrentar. Derrotarlo ha sido de lo más creativo de la serie, tienes que sujetarlo por la cola para girarlo y lanzarlo a unas bombas.

▲ En septiembre 30 de 1996, los dinosaurios volaron en 64 bits.




▶ Una nueva etapa en los enfrentamientos.






## 4 Super Mario Bros. 3

Después del descanso que le dieron en América tras **Super Mario Bros. 2**, todos queríamos ver de nueva cuenta a **Bowser**, y lo hicimos en un enfrentamiendo legendario. Aparecía de golpe al final del último nivel, demostrando su fuerza al destruir la estructura de ladrillos, movimiento que representaría su propio final. ¿Sabías que si te agachas cuando **Bowser** cae sobre ti no te pasará absolutamente nada? Si no has podido terminar el juego, con este consejo ya nada podrá detenerte.

## 5 Super Mario 3D World

Desde que comenzamos a jugar **Super Mario 3D World**, todos sabíamos que el final sería una lucha sin cuartel contra **Meowser**... sí, era de esos sueños que sabes que se harán realidad pero intentas pensar que no será así para vivir la sorpresa al final. Visualmente ha sido el duelo más espectacular, en el que la lluvia y los maravillosos efectos de luz ayudaban a intensificar la emoción de lo que para muchos, no es una batalla, sino una persecución, de la que por fortuna, todos salimos bien librados, recuperando a las pequeñas hadas, esta vez, con ayuda de **Peach**, **Luigi**, **Toad** y **Rosalina**.



▲ Es en este auto en el que conocemos a **Bowser** al inicio .

◀ Simplemente espectacular, un gran final para el juego.


C·L·U·B
Nintendo®
Revista Oficial
MARIO PARTY 10™
© 2014 Nintendo


MARIO & LUIGI™
BOWSER'S INSIDE STORY
© Nintendo
C•L•U•B
Nintendo®
Revista Oficial

# VERSIONES ALTERNAS



◀ La aparición más espectacular de toda la serie, ¿no creen?

▼ A este enorme robot lo vimos en Super Mario Sunshine.



▼ ¿Quieres un buen reto? ¡Enfrenta a Giga Bowser en SSB Melee!




La línea de juegos de **Super Mario** es bastante extensa, es por ello que el mayor de sus villanos ha tenido que modificar sus estrategias para mantenerse siempre a la vanguardia.

Aquí te presentamos algunas de sus apariciones especiales que más han causado emoción entre los jugadores. Por ejemplo, en el primer **Luigi's Mansion**, te enfrentas a **Bowser** en una espectacular batalla, pero poco después te das cuenta de que en realidad no es el rey **Koopa**, sino a un fantasma que controla a una botarga. Cómo no recordar también a **Giga Bowser**, versión mega evolucionada que luce mucho más imponente y aterradora que el original. Los picos afilados, ojos encendidos y enormes garras, son parte de su desafiante imagen, que además, también resulta ser casi dos veces del doble de tamaño, aumentando su peso y evitando que siquiera puedas agarrarlo o arrojarlo fuera del escenario.

Otra gran aparición fue el caso de **Dark Bowser**, una versión azul del rey y quien confrontará al original en una batalla épica casi al final de **M&L: Bowser's Inside Story**. ¿Cuál es la versión de este personaje que más te agrada?

## Dark Bowser también es referenciado en el reciente Super Smash Bros. de N3DS

## Dry Bowser
### De huesos fuertes

De las mejores sorpresas que nos dejó **NSMB**, es la presentación de **Dry Bowser**, un personaje que se ha vuelto popular.



Por Hugo Hernández

◀ ¿Te gustaría ver otra película *live action* con este personaje?

*Feedback Time!* Síganme en Twitter: @HugoHernandezB

## Cámara... ¡Acción!

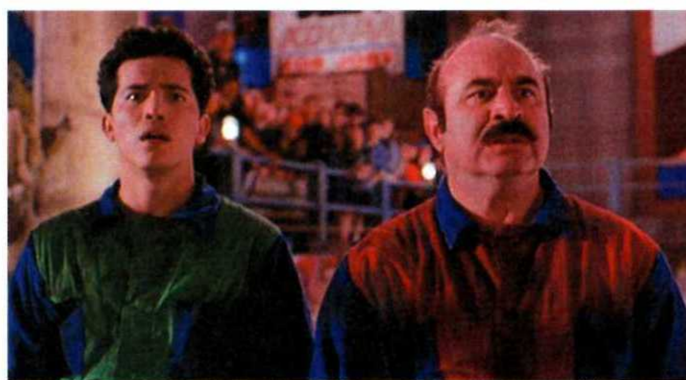
El enemigo número uno por excelencia dentro de la serie **Super Mario Bros.**, no sólo destacó en los videojuegos, sino que su fama llegó también al cine y televisión. ¡Checa algunos ejemplos!





# Debut en cine

Un desafortunado momento que Nintendo quiere olvidar...



◀ Esta podría ser la expresión al ver la versión final de la película.



▲ Ahora sabemos de quién se inspiró Miley Cyrus para su *look*.



◀ Si no supiera que es **Yoshi**, pensaría que es una película de terror.




• Título
**Super Mario Bros.**
• Dirige
**Annabel Jankel**
• Guión
**Parker Bennett**
• Musicalización
**Alan Silvestri**
• País
**Estados Unidos**
• Año
**1993**
• Compañía
**Buena Vista Pictures**

## En pantalla grande

Nintendo entró por la puerta grande al mundo de los videojuegos (luego de su paso como desarrollador de títulos para Atari), a la llegada del NES, consiguió varios años de éxito a través de sus personajes estrella: **Mario** y **Luigi**.

Al inicio de los 90, con el estreno del SNES y **SM World** (debut de **Yoshi**), la popularidad del Reino Hongo subió como espuma. Tanto así que los cineastas vieron viable la idea de capitalizar la franquicia de los plomeros; pero no sé quien haya sido quien dio luz verde a este proyecto, pues bastaba con leer el guión e imaginarse los diseños del *set* de producción y estilo de personajes para darse cuenta que, lo que debió ser una película que disfrutaran los niños, terminó como un filme sombrío ambientado en una ciudad decadente que bien parece que tomaron prestadas las locaciones de **Mad Max**, **Demolition Man** o **Total Recall**. Sin mencionar que Bob Hoskins (**Mario**) o John Leguizamo (**Luigi**) ya no se veían como los jóvenes aventureros capaces de realizar todo tipo de retos para rescatar a una princesa de un "reino" distante. Y claro, tampoco los enemigos eran como esperábamos.

**En la película, Bowser evolucionó de un dinosaurio a un reptil con aspecto humano**



◀ La Super Scope tuvo su cameo dentro de la película.

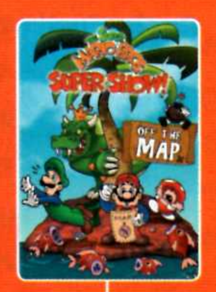
## Bowser y compañía

Dennis Hooper interpreto a **Bowser**; de nuevo el diseño del personaje no fue el original, sino una caracterización mínima que incluyó picos en su cabello y lengua bífida, eso es todo... no es por juzgar, pero dos años antes, en el filme **TMNT** usaron botargas que hicieron espectacular la experiencia de ver el filme, por lo que no se justifica la falla en producción. Para dar el tiro definitivo, ¿no los goombas tenían cuerpos pequeños y cabezas grandes?

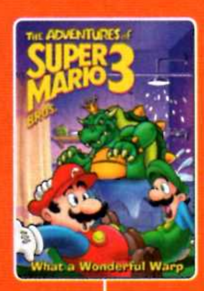
## Apariciones de Bowser en cine y televisión
Recomendaciones para todo fan del rey Koopa



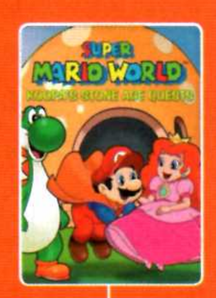

**Super Mario Bros.**
Luego de esta cinta, Nintendo decidió no volver a prestar sus marcas para producciones en *Live Action*. consíguela y sabrás por qué...




**Super Mario Bros. Super Show**
Divertida serie donde el luchador u actor Louis Albano interpretó a **Mario**. Tuvo sólo 65 episodios en total.




**The Adventures of SMB3**
Segunda serie animada, basada en la tercera entrega de **Super Mario** para el NES, y contó con 26 episodios.




**Super Mario World**
Se produjeron 13 capítulos para esta adaptación a TV del clásico de Super Nintendo (presentando a **Yoshi**).




**Wreck-it Ralph**
Película animada de los estudios Disney donde el Bowser tiene una breve pero divertida participación. ¡No te la pierdas!


▲ En **Wreck-it Ralph**, hasta los fantasmas se asustan ante el rey.

## ¿Qué pasa si un villano decide enmendar su camino y ganarse el respeto de la gente al volverse héroe?




• Título
**Ralph el demoledor**
• Dirige
**Rich Moore**
• Guión
**Rich Moore**
• Musicalización
**Henry Jackman**
• País
**Estados Unidos**
• Año **2012**
• Compañía
**Walt Disney Animation Studios**

### ¡Voy a demolerlo!
Recientemente, las peliculas de videojuegos cobraron gran interés entre los cinéfilos, muchas adaptaciones de juegos, como **House of the Dead**, **Mortal Kombat**, **Resident Evil**, **Prince of Persia** y más; pero casi ninguna con contenido original.

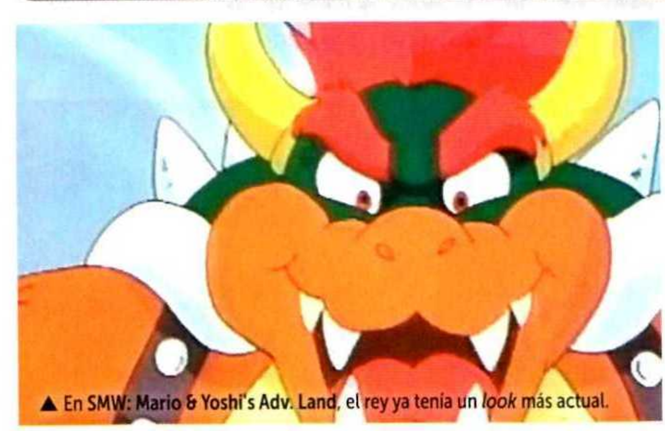
Aquí es donde **Wreck-it Ralph** marca la diferencia al crear una historia "original" (aunque mucha de su temática y personajes tiene raíces en juegos bien conocidos). De hecho, una de sus mayores inspiraciones la encontramos en **Donkey Kong**.

La película trata sobre la crisis existencial que sufre un villano (**Ralph**) cuando decide dejar de hacer el mal y demostrar que también puede convertirse en héroe y ganarse una medalla como lo hacen otros. En una de las escenas, **Ralph** acude a una junta de villanos, donde vemos a varios personajes famosos, como **Zangief**, **Dr. Robotnik**, **Clyde**, **Neff**, **Kano**, **Smoke** y hasta un zombi de **PVZ**, pero la mayor figura fue **Bowser** (ícono a quien casi todos pueden identificar como el principal antagonista de los juegos de **Super Mario**). Ellos se reunen cotidianamente para celebrar sus juntas de Bad-Anon (Malvados Anónimos) y discuten temas sobre los conflictos de cada uno de sus universos, justo allí es donde **Ralph** les comenta que ya no quiere ser villano, provocando que el rey escupa fuego de la impresión.


▲ Bowser escucha atentamente la charla de Zangief.



▲ El rey **Bowser** en **The Super Mario Bros. Super Show!**



▲ En **SMW: Mario & Yoshi's Adv. Land**, el rey ya tenía un *look* más actual.



▲ ¿Acaso un pequeño hongo podrá defender a **Peach**?




• Título
**Super Mario Super Show!**
• Dirige
**Dan Riba**
• Actores
**Lou Albano, Danny Wells**
• Musicalización
**Shuki Levy, Haim Saban**
• País
**Estados Unidos**
• Año
**1989**
• Compañía
**DiC Enterprises**



## Dibujos animados

A finales de los años 80 y principio de los 90, Nintendo tuvo bastante participación en televisión, claro ejemplo son las series animadas de **Super Mario Bros.**, así como de **The Legend of Zelda** y hasta la recordada **Captain N**, donde participaron héroes de todo le mundo de los videojuegos. Una de las primeras que vimos fue **The Super Mario Bros. Super Show!**, la cual presentaba cortes graciosos con artistas invitados. En los episodios, seguíamos las aventuras de los plomeros por mantener el Reino Hongo en paz, evitando los constantes ataques de **Bowser**, como dato curioso, te comento que los últimos capítulos de este programa, fueron dedicados a **The Legend of Zelda**, así que si eres fan, no podrás perdértelos. ¡Están en DVD!

## Esperemos que Nintendo produzca más series animadas de sus personajes clave

## Super Mario Bros. 3

Considerado como uno de los títulos más importantes de la generación de 8 bits, **SMB3** es un clásico que no debe faltar en tu colección de juegos físicos o digitales. Tan popular es, que consiguió su propia versión animada, que podría interpretarse como la segunda temporadad de **Super Show!**

Curiosamente, en estas versiones animadas, el rey **Bowser** era un tanto diferente a como lo conocemos, su cuerpo era completamente verde (similar a **King K. Rool** de **Donkey Kong Country**), a diferencia de la variedad de colores que posee actualmente.

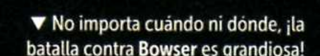
Quizá el peor momento de **Bowser** en TV fue el programa **King Koopa's Kool Kartoons**, donde el poderoso villano sería como anfitrión de un programa de variedades. Lógicamente, era una disfraz que se asemejaba al diseño completamente verde de la caricatura. Por fortuna, el programa no duró tanto como para afectar su reputación.






Por Alejandro Ríos "Panteón"





▼ No importa cuándo ni dónde, ¡la batalla contra **Bowser** es grandiosa!



## Éxitos del ayer

¡Qué gusto volver a saludarte colega! En esta ocasión vamos a ver las mejores apariciones del gran koopa en las tres consolas consentidas de los verdaderos jugadores.



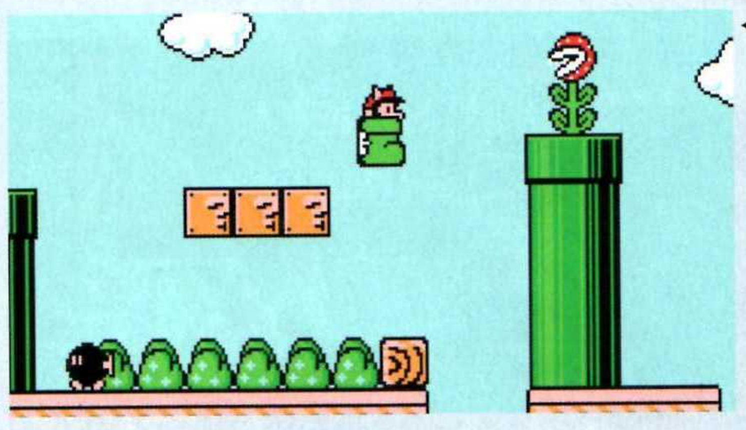
# Lo mejor de lo retro

## ¡No puedes perdértelas! Son 100% recomendables

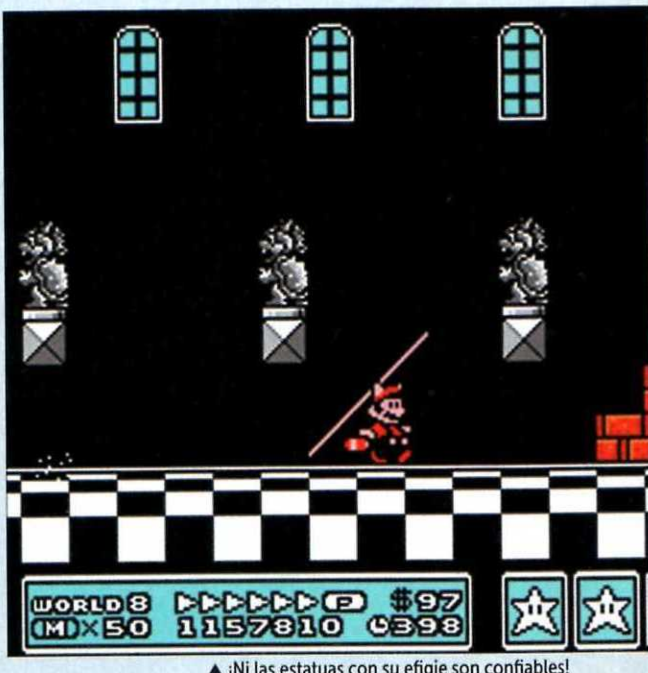
La primera vez que llegamos al mundo 1-4 en **Super Mario Bros.**, de NES, nos sorprendimos al enfrentar a un enemigo lanza-fuego que en el manual del juego se le mencionaba como **Bowser**, rey de los koopas. Hoy ya es sumamente reconocido en el mundo de los videojuegos, y otros medios de entretenimiento; pero como estamos con la fiebre de este villano, vamos a recordar los mejores títulos en donde pudimos vencerlo, o bien, jugar con él, en las tres consolas que impactaron al mercado hace un par de décadas. Estoy hablando del NES, su sucesor de 16 bits, el Super NES, y por supuesto, la llamada "máquina de la diversión", el Nintendo 64, que fue en donde nos divertimos mandándolo a volar, ¿lo recuerdas?

Lo mejor de todo es que todas estas entregas están disponibles para las consolas actuales de Nintendo, así que no tienes ningún pretexto para no conocerlos (si es que no tuviste oportunidad anteriormente). Y la gran ventaja es que se pueden descargar a un buen precio, así que no lo dudes más, y prepárate a ver los mejores exponentes de los cartuchos de la serie de **Super Mario**, en donde obviamente, **Bowser** es uno de los personajes más representativos. ¡Es hora de jugar!

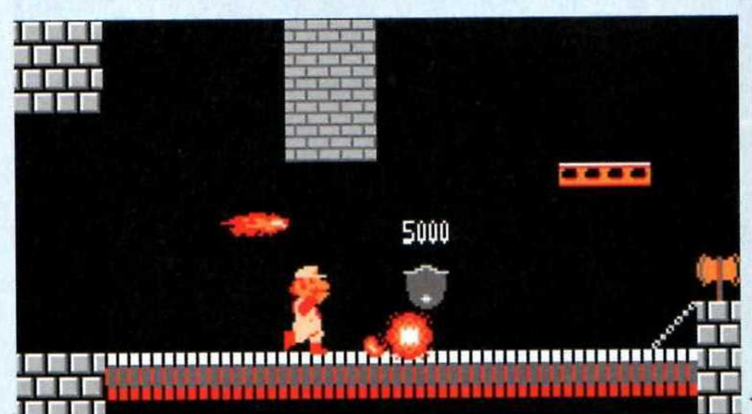
## Estos juegos brillaron desde que salieron hace varios años, ¿ya los tienes?



◀ Los mundos están llenos de los secuaces de **Bowser**.




▲ ¡Ni las estatuas con su efigie son confiables!




◀ ¡Por fin... oh no! ¡Era un señuelo!

NES

# Joyas de 8 bits

## El inicio del reinado de Bowser



**Divertidísimos juegos llenos de acción**



**Buena dificultad que te hará emocionarte**





Aunque la segunda entrega para este sistema no lo tuvo como villano, ni tampoco apareció ni en referencias, no nos molestó mucho que digamos dado que todo fue un sueño de **Mario**. Lamentablemente para él, en su realidad sí debe enfrentarse a este poderoso enemigo no una, sino varias ocasiones para poderlo vencer.

En **Super Mario Bros.**, al llegar a cada uno de los castillos para salvar a la princesa **Toadstool** (recuerda que no se le conocía como **Peach** en ese entonces), uno de sus seguidores servía de señuelo para evitar pelear contra el plomero antes de tiempo. Conforme ibas a avanzando, las cosas se ponían más peligrosas hasta llegar al mundo 8-4, que es donde el verdadero hace gala de sus artimañas y poderes para tratar de vencerte.

En **Super Mario Bros. 3**, la situación se tornó más difícil, pues además de contar con la ayuda de los koopalings, **Bowser** se escudriñaba detrás de su flotilla de tanques, barcos y cientos de achichincles dispuestos a dar su vida por la causa. Cuando llegas con él, no hay distracciones como en la versión anterior, es una batalla hasta que uno de los dos caiga... ¡literalmente! Este es uno de los mejores juegos de esta genial serie y definitivamente no puede faltar en tu colección.



### Conclusión
**Inperdibles**

Estos dos títulos son la base de las maravillas que disfrutamos hoy en el Wii U y Nintendo 3DS, así que no puedes dejarlos pasar si te consideras un buen fan de **Mario y Bowser**. Lo mejor es que también están disponibles para llevar a todos lados en tu N3DS, así puedes compartirlos con un familiar o amigo y pasar horas combatiendo con hordas casi interminables de koopas. ¿Todavía no los tienes? ¿Qué estás esperando?


▼ **Bowser** aparece en este genial RPG.



▲ Desde pequeño tenía la ambición de un megalómano.


▲ **Bowser** también usa vehículos para enfrentarte.

SNES

# ¡Súper juegos!

## Ahora Bowser no es sólo un enemigo


**Estos títulos son excelentes en todo**


**Explotan muy bien el poder del SNES**






En la siguiente generación, el fontanero regresa a la acción para evitar que su archienemigo consiga sus malévolos propósitos, siendo un buen ejemplo **Super Mario World**, en donde vuelven los koopalings para ayudar a su "padre", y ahora emplea también la modernidad a su favor, como los Mecha-koopas y el Koopa-car.

Después, trató de acabar con los hermanos cuando tenían pañales en **Super Mario World 2: Yoshi's Island**, pero en esta ocasión se trata de **Baby Bowser**, quien aunque no tiene la misma apariencia impresionante, sí es de cuidado. Este es otro de los títulos que han recibido elogios por parte de los fans, e inclusive figura entre los mejores de la consola. Si tienes alguna duda, juégalo para que lo compruebes.

Finalmente, en **Super Mario RPG** no sólo peleamos contra el villano, sino que también lo pudimos controlar como personaje elegible. Junto con los demás miembros del equipo, **Bowser** tiene que erradicar a los invasores de su propio castillo. Él es el más fuerte de todos y posee ataques sorprendentes. Esta gran joya del SNES es uno de los mejores RPGs de la historia.



### Conclusión
**¡Excelentes!**

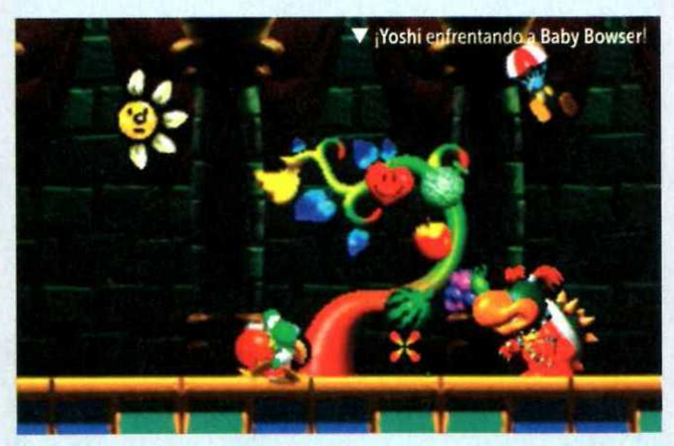
También hubo otros juegos en donde apareció para poder jugar con él, como **Super Mario Kart**, pero quise incluir solamente los más recomendables del SNES para que los tomes en cuenta al momento de completar tu gran colección. Cabe mencionar que en el caso de **SMRPG**, Square fue el encargado de su desarrollo, y por eso es tan genial.



▶ Las cosas se ponen parejas en **Super Mario 64**.




▼ **Mario Kart 64** fue toda una maravilla.



▼ ¡Yoshi enfrentando a Baby Bowser!




# Bowser en 3D

## Un nuevo nivel de maldad



**Los polígonos le dieron nueva vida al rey**



**Estos son juegos muy memorables**






Con la llegada del Nintendo 64, ¡la experiencia de explorar el Mushroom Kingdom se tornó algo simplemente espectacular!

Ahora que los personajes estuvieron hechos con polígonos, el malvado **Bowser** también tuvo un nuevo diseño y su presencia amenazadora alcanzó otra persectiva todavía más imponente. Las cosas no fueron tan sencillas para **Mario**, y ahora había que burlarlo y mandarlo a volar haciéndolo girar sujetándolo de la cola. Esta increíble aventura no tiene paralelo.

También tenemos otro exponente de la serie **Mario Kart**, pero ya con los mundos en 3D en tiempo real, las cosas se pusieron más violentas que nunca. ¡Todavía recuerdo cuando jugábamos en la revista esta divertidísima entrega!

Para cerrar, tenemos otro título en la cual **Yoshi** regresa a la acción para detener a **Bowser**, esta vez, sin los llorones **Mario** y **Luigi**. **Yoshi's Story** fue uno de los pocos juegos en 2D para el N64, pero en verdad era toda una maravilla visual que no le pedía nada a otros juegos.



### Conclusión
**Grandiosos**

Hemos llegado al final, pero no quiero dejar de recomendarte estos títulos, pues valen mucho la pena. No olvides que puedes contactarme por correo electrónico: panteoncn@revistaclubnintendo.com y en Miiverse me encuentras como PanteonCN. ¡Es hora de revivir glorias con **Bowser**!

# S.O.S.

Te mostramos los secretos más solicitados de los títulos en donde ha aparecido **Bowser**. Recuerda que si tienes más dudas, nos puedes escribir a clubnin@revistaclubnintendo.com

## Super Smash Bros. /N3DS
Nintendo 3DS

| Personaje | ¿Cómo habilitar? |
|---|---|
| Bowser Jr. | Juega 100 encuentros Smash o termina el modo Classic con Bowser en la Intensidad 6.0 o mayor. |
| Dark Pit | Participa en 50 encuentros Smash o acaba el modo Classic con tres o más personajes. |
| Dr. Mario | Consigue 60 encuentros Smash o finaliza el modo Classic con Mario en la Intensidad 4.0 o mayor. |
| Duck Hunt Duo | Logra 110 encuentros Smash o completa el modo Classic con quince personajes o más. |
| Falco | Juega 20 encuentros Smash o termina el modo Classic sin continuar. |
| Ganondorf | Participa en 80 encuentros Smash o acaba el modo Classic con Link en la Intensidad 5.0 o mayor. |
| Jigglypuff | Consigue 120 encuentros Smash o junta, por lo menos, 30 ítems de equipo distintos. |
| Lucina | Logra 40 encuentros Smash o completa el modo Classic con Marth. |
| Mr. Game & Watch | Juega 90 encuentros Smash o finaliza el modo Classic con 10 personajes. |
| Ness | Participa en 10 encuentros Smash o acaba el modo Classic en cualquier dificultad. |
| R.O.B | Consigue 70 encuentros Smash o junta 200 trofeos diferentes. |
| Wario | Logra 30 encuentros Smash o termina 100-Man Smash. |

## Mario Sports Mix
Wii

| Secreto | ¿Cómo activar? |
|---|---|
| Mago Negro (magia roja) | Juega 20 partidos con Mago Negro en tu equipo; véncelo en las rutas ocultas de la Flower Cup, o completa la Star Road seis veces. |
| Daisy (traje de tenis) | Participa en 40 juegos con Daisy en tu equipo o derrótala en las rutas ocultas de la Flower Cup. |
| Ninja (sombra blanca) | Consigue 20 encuentros con Ninja en tu equipo; véncelo en las rutas de la Flower Cup ; o finaliza Star Road en cuatro ocasiones. |
| Peach (traje de tenis) | Juega 40 eventos con Peach en tu equipo o derrótala en las rutas de la Mushroom Cup. |
| Slime (metal) | Participa en 20 o 40 juegos con Slime en tu equipo, o derrótalo en las rutas secretas de la Star Cup. |
| Toad (varios) | Juega en 15, 20, 25 eventos con Toad en tu equipo, o véncelo en las rutas ocultas de la Mushroom Cup. |
| Mago Blanco (blanco puro) | Consigue 20 encuentros con Mago Blanco en tu equipo; derrótalo en las rutas ocultas de la Flower Cup; o completa el Star Road en cinco ocasiones. |
| Yoshi (varios) | Juega 15, 20, 25 partidos con Yoshi en tu equipo, o véncelo en las rutas ocultas de la Flower Cup. |

## Paper Mario: Sticker Star
Nintendo 3DS

| Ítem | Ubicación |
|---|---|
| Megaflash Baahammer | Mundo 5-4: Cuando estés en el tercer piso, lo encontrarás a través de un tubo de transportación escondido a la derecha de las plataformas en movimiento, en el cuarto principal. |
| Megaflash Burnhammer | Mundo 5-5: Justo en la primera parte, lo encontrarás en un cuarto secreto que está detrás de una roca casi al llegar a la segunda área. |
| Megaflash Chillhammer | Mundo 4-6: En una plataforma, dentro de la segunda área de los coches de la mina, donde debes transformar el riel en papel. |
| Megaflash Clone Jump | Mundo 5-6: Cuando estés en el tercer piso, golpea el poste de la derecha. |
| Megaflash Eekhammer | Mundo 5-4: Justo al inicio, libera la balsa, para luego dirigirte a la derecha. |
| Megaflash Hammer | Mundo 2-2: Lo encontrarás detrás de un panel secreto que está debajo del balcón, en el sitio donde están los Hammer Bros. |
| Megaflash Hopslipper | Mundo 5-4: En el sitio donde encontraste el Megaflash Baahammer y el Megaflash Hurlhammer. |
| Megaflash Hurlhammer | Mundo 5-1: Lo hallarás a espaldas de los Hammer Bros. en la zona donde está la segunda flor roja. |
| Megaflash Hurlhammer (segunda vez) | Mundo 5-4: Está en el mismo lugar donde está el Megaflash Baahammer. |
| Megaflash Infinijump | Mundo 5-3: Encuéntralo en una área secreta que se ubica a la derecha de los pilares, en la zona con el Comet Piece, al que puedes llegar desde el río. |
| Megaflash Iron Jump | Mundo 5-5: Justo en la quinta zona, bajo la "X" (cima de la colina). Párate sobre ella hasta que veas una sombra. |
| Megaflash Jump | Mundo 6-2: En la puerta secreta, dentro de la cabina. |
| Megaflash Jump (segunda vez) | Consigue un rango "Excellent" usando el Fish Hook Thing Sticker. |
| Megaflash Line Jump | Mundo 4-6: En un anaquel, a la derecha de donde peleaste con el jefe. |
| Megaflash Slaphammer | Mundo 5-5: Lo hallarás en la cuarta área, debajo de una "X" en el piso (cercana a la entreda) Párate sobre ella hasta que veas una sombra. |

▼ Si no has jugado **Paper Mario Sticker Star (N3DS)**, te lo recomendamos bastante, ¡no te arrepentirás!




▼ ¿Te consideras seguidor de **Bowser**? ¡Checa lo siguiente!



# Mundo Bowser

Si eres un verdadero fan de este villano, no pierdas detalle de la variedad de coleccionables


▲ ¿Llega a la escuela con esta espectacular mochila!

En definitiva, Nintendo cuenta con el mayor número de personajes carismáticos en el universo de los juegos de video. ¿no crees?

Tanto los héroes como sus enemigos gozan de gran popularidad entre los fans; prueba de ello es la inmensa cantidad de títulos disponibles hasta la fecha, tanto de la línea principal de sus respectivas marcas, como de versiones distintas que exploran múltiples actividades extra (juegos deportivos, tableros, RPG, entre otros); sin embargo, allí no termina su alcance, pues cada vez son más los productos licenciados por Nintendo que cuentan con la imagen de dichos personajes. En esta ocasión, nos enfocaremos al *merchandising* de **Bowser** que puedes encontrar en diferentes tiendas. De inicio, tenemos el **Monopoly** de Nintendo (1), se trata básicamente de la misma temática que el juego convencional, sólo que aquí tendrás elementos específicos del Mushroom Kingdom, lógicamente, uno de los principales integrantes es **Bowser**, aunque curiosamente, no le asignaron ninguna casilla del tablero.

Si quieres ver publicadas tus colecciones, envíanos un correo a: comunidad@revistaclubnintendo.com

## ¿Figura de colección o juegos de mesa?

Su imagen está presente en diversos productos, así siempre podrás demostrarle apoyo a este villano

Si prefieres algo mucho más clásico, ¿qué te parecería una partida de ajedrez? **Bowser** asume su rango (rey) incluso en el tablero, mientras que los peones serán goombas o koopas.

En caso de que prefieras Damas Chinas, existe una versión temática de Nintendo, sólo que a diferencia del ajedrez, aquí no hay figuras de los personajes, sólo las fichas serán de color rojo o verde (**Mario** y **Luigi**).

### De la mesa a la TV

Por supuesto, si lo tuyo son los juegos de video, qué tal una partida de **Mario Party 10**, el próximo título estilo tablero que llegará de forma exclusiva para Wii U durante el 2015, si quieres conocer más de este título, te recomiendo checar toda la información en la página 28 de esta edición.

### Ropa y accesorios

¡Renueva tu guardarropa con los mejores atuendos del Reino Hongo! Desde las tradicionales playeras, hasta carteras, chamarras, chalecos, pijamas, relojes y, por supuesto, gorras (2), tenis, mochilas en forma de caparazón, llaveros (4) y mucho más. De esta manera, a nadie le quedará duda quién es tu villano favorito.

### Figuras de acción

Quizá los ítems que más gustan para formar colecciones son las figuras, algunos personajes, como, **Bowser**, poseen una gran cantidad que abarca desde los clásicos muñecos de peluche, hasta las de acción (3, 5) u ornato. Los precios varían dependiendo de la calidad y la tienda en donde los adquieras. También encontrarás juguetes de los demás habitantes del reino, de esta forma, podrás tener tanto al rey, como a su enorme grupo de aliados que están listos para cualquier ataque "sorpresivo" del plomero bigotón o algún otro guerrero que pretenda emprender una odisea para rescatar a **Peach** de la comodidad del castillo de **Bowser**. Coleccionables hay muchos, ¿cuáles te gustan más?

**En Mario Party 10, Bowser tendrá mucho más participación a través del GamePad**



## Juguetes de K'NEX

Si te gustan los LEGO, aquí está una opción

Encontrarás tanto figuras simples como *sets* de construcción (el castillo es uno de los más imponentes); así como también múltiples vehículos y pistas de carreras.








▲ ¡Checa nuestro gamevistazo de **SMB**!




▲ ¡**Bowser** se adueña del *show* en este tráiler de **MP10**!



▲ Especial: **Bowser** a través de los años.



▲ Gamevistazo de **SM Sunshine**. ¡con **Bowser Jr.**!



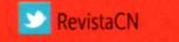
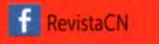
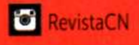




## Bowser

¡Suscríbete a nuestro canal!

Entra a youtube.com/RevistaCN y dale *play* a nuestros videos, ¡muchos de ellos en donde aparece este icónico personaje.

 revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN


ánima estudios
LA LEYENDA DE LAS MOMIAS DE GUANAJUATO
SÓLO EN CINES PRÓXIMAMENTE
www.leyendadelasmomias.com
www.videocine.com.mx
D.R. © Ánima Estudios S.A.P.I. de C.V., 2014
ánima estudios
gto
GUANAJUATO
EL DESTINO CULTURAL DE MÉXICO
VIDEOcine